

УДК. 681.142.1.01.

ЭКСПЕРИМЕНТЫ НА ЭВРИСТИЧЕСКОЙ ПРОГРАММЕ
"КОНСИЛИУМ" А-АВТОМАТОВ

И.И.Дзегеленок, В.Кубэра, В.Г.Попов,
А.Л. Сыркин, А.Г. Шигин.

I. Состояние вопроса и исходные предпосылки

Предлагаемая эвристическая программа в некотором смысле универсальна, т.к. позволяет решать довольно широкий класс прикладных задач, так или иначе связанных с проблемой прогнозирования.

В настоящей работе рассматриваются вопросы организации активного поведения автомата с недетерминированной структурой для решения задач прогнозирования. Такие автоматы получили название: "А-автоматы" [6]. В общетеоретическом плане постановка настоящей задачи является конкретизацией работы [6]. В отличие от предложенного в [6] способа построения решающего правила в форме аппроксимирующего полинома, в данной работе обходится путь повышения достоверности прогнозирования из-за введения нелинейных составляющих в аппроксимирующий полином. Построение решающего правила ограничивается лишь вычислением линейных составляющих полинома, а повышение достоверности прогнозирования осуществляется за счет введения коллектива А-автоматов. Окончательное решение выносится на основании голосования "консиллиума" А-автоматов в этом коллективе.

Разработанный метод был апробирован при решении конкретной задачи прогнозирования исходов заболевания при повторных инфарк-

так миокарда.

В связи с выбранным примером, подтверждающим целесообразность применения предлагаемого метода, в статье используется терминология и ход рассуждений применительно к медицинской практике, что не исключает возможности применения такого метода к процедурам конструирования ЦВМ [6].

Учитывая перспективность применения этого метода во многих других областях техники, такой стиль изложения также может облегчить понимание сущности принятого подхода.

Начнем построение всех наших исходных предпосылок и положений с иллюстрации тех трудностей, которые существенно усложняют работу врача-кардиолога при решении настоящей задачи. Эти трудности не только усложняют условия постановки объективного отдаленного прогноза врачом-кардиологом, но и существенно затрудняют применение строгих математических методов. Надеемся, что предлагаемые ниже образные иллюстрации не нарушают общности наших рассуждений.

Недостаточный индивидуальный подход при лечении больных инфарктом миокарда, клинические формы и варианты течения которого чрезвычайно разнообразны, во многом объясняется именно отсутствием достоверных прогностических критериев. Действительно, за исключением некоторых наиболее грозных симптомов (особо тяжелые нарушения ритма сердца, разрыв сердечной мышцы, необратимые явления отека легких и кардиогенного шока), предвещающих летальный исход в ближайшие минуты, часы или сутки, врач сегодня не располагает достаточно надежными прогностическими критериями при определении исхода инфаркта миокарда.

Кроме того, имеются принципиальные трудности, которые не позволяют с успехом применить классический вероятностно-статистический подход при решении настоящей задачи. Эти трудности состоят в следующем:

1. наличие большого многообразия признаков и их сочетаний, влияющих на прогноз;
2. недостаточная длина статистического ряда;
3. наличие больших информационных пробелов при представлении данных анамнеза;
4. недостаточно высокая достоверность представляемой информации о результатах лабораторного и электрокардиографического исследования (во входной информации);

5. полное отсутствие каких-либо строгих численных оценок состояния больного (в выходной информации).

Сложность решения задачи усугубляется трудностью использования классических методов теории обучения распознающих автоматов с недетерминированной структурой. Как известно, при нахождении решающего правила распознающим автоматом с помощью адаптивных методов, результаты вычислений бывают неоднозначными. Это зависит от порядка представления ситуаций в обучавшей последовательности (ОП) (см., например, [1]). В то же время применение адаптивных методов теории восстановления аппроксимирующего полинома (см. например, [2]) также невозможно в силу выполнения 5-го ограничения. В этом смысле условие необходимости решения нашей задачи о вычислении предсказываемого полинома напоминает вам игру вслепую [3]. При игре вслепую (см. [3]) платежная матрица игрокам заранее неизвестна, известен только лишь результат после окончания игры. Поэтому, не зная еще того пути, который мы выберем для решения нашей задачи, мы уже можем присвоить качественную характеристику процессу её решения: "аппроксимация вслепую". Даже, если бы врачу апостериори были известны все численные значения оценок состояния больных, для решения задачи "чистой аппроксимации" потребовалось бы, в силу I-го ограничения, громадное количество чисел.

Перечисленные затруднения привели нас к идеи разработки эвристических принципов для построения нашей программы. По своей природе эти принципы должны быть сходными с теми, которыми руководствуется врач или группа врачей при постановке прогноза в реальных клинических условиях. Интересно отметить, что такой подход был использован при построении многих эвристических программ принятия решений в других областях человеческих знаний. Примером использования эвристик в игровых задачах может служить программа А.Ньюэлла, Дж.Шоу и Г.Саймона для игры в шахматы, а также программа игры в нахки А.Сэмнэля [4]. Общая формальная схема построения подобных игровых задач была разработана К.Ленноном еще в 1949 г. При построении этих же программ их авторы стремились описать и понять процесс мышления и процесс принятия решения человеком. Известна также эвристическая модель "процесс с доверительной инвестицией" Дж.Кларксона, которая выбирает наиболее перспективный портфель с

ценными бумагами [4]. Много общего по принципам построения содержит эвристическая программа Ф. Тонга для балансирования работы сборочного конвейера [4]. Характерно то обстоятельство, что все эти программы имеют такую математическую модель, которая строится на основании предварительного изучения "хитростей профессии". Как правило, такие математические модели не укладываются в рамки классических дедуктивных математических методов. Такие модели обладают высоким склонением при обработке достаточно больших массивов информации. Вполне понятно, что с помощью подобного рода эвристических программ можно получить не оптимальное, а удовлетворительное решение. Теперь перейдем непосредственно к принципам построения нашей программы.

При анализе деятельности врача или группы врачей были замечены некоторые общие принципы построения решающих правил.

Принцип А. По мере накопления опыта врач обычно строит какие-то гипотезы и с целью их подтверждения на каждом следующем этапе своих рассуждений старается в первую очередь осмысливать самые неподходящие, самые атипичные ситуации, т.е. такие, которые ранее в его практике не встречались. Образно можно сказать, что врач обучается на патологии (Часто можно услышать фразу: "В моей практике это первый случай").

Принцип Б. С каждым годом объем информации в историях болезни увеличивается. Это естественный процесс, который сопровождается все более углубленным анализом врача при изучении того или иного заболевания. Как правило, те признаки, которые были известны врачу на самом раннем этапе обучения имели наиболее фундаментальные свойства по своему проявлению. Те признаки, которые были обнаружены в результате более поздних исследований могут быть менее фундаментальными, но важными в том смысле, что позволяют установить врачу точайшие изменения и отклонения в истории болезни пациента. Вполне понятно, что этот процесс фиксации все более новых признаков отражается и на архивных материалах представления информации. Поэтому, прибегая к помощи ЭЦВМ, целесообразно восстановить этот процесс и обрабатывать истории болезни по приоритету. Естественным следует считать такой приоритет, который является максимальным для ситуаций с минимальной информационной мощностью и минимальным - для ситуаций с максимальной информационной мощностью.

Принцип В: Врач по мере повышения квалификации (и по возможности используя принцип А) старается каким-то образом спланировать свою деятельность во времени. Точнее говоря, решение врача о том, какую историю болезни имеет смысл изучить, зависит от результатов изучения предыдущих историй болезни (конечно, в том случае, если такое "своеволие" врача допустимо в конкретных условиях клинической практики). Этот принцип напоминает нам известную в кибернетике лабиринтную задачу, заключающуюся в том, как скорее выйти из лабиринта, получив при этом наиболее ценную информацию. Эффективно эта задача решается путем реализации принципа самоорганизации [4]. Применительно к нашему случаю ЭЦВМ сама "подбирает картинки" (истории болезни) при заданной цели обучения.

Эти три принципа и были положены в основу эвристической программы "электронный консилиум". Вычисление решающего правила программой происходит в два этапа. На первом этапе обучения достигается верная сегментация ситуаций одного из подмножеств при минимально возможном числе ошибок на другом подмножестве - реализуется программа "оптимист". На втором этапе, напротив, реализуется программа "пессимист". Окончательный прогноз вычисляется впоследствии на основании "консилиума" обеих программ. Достоверными считаются лишь такие прогнозы, которые удовлетворяют условиям сегментации ситуаций обеих программ. Решение выдается как результат численного взвешивания ситуаций оценочным полиномом. Оценочный полином вычисляется усредненно на основании результатов обеих программ либо в более простом случае является результатом вычислений той программы, которая обрабатывала наибольшее число ситуаций. Таким образом, налицо реализация принципа "аппроксимации вслепую": ситуации на ОП были заданы по условию их сегментации на два подмножества, а в результате обучения мы получили возможность производить взвешивание.

Важно также отметить, что описываемая эвристическая программа помимо своих особенностей (принципы А, Б и В) имеет общие черты с уже известными нам программами. Точно так же, как и в программе игры в шахматы А.Семёнова, производится вычисление аппроксимирующего полинома для последовательных оценок ситуаций. При этом заранее ситуации в ОП никаким образом не взвешиваются. Точно так же, как и в программе игры в шахматы А.Ньюхала, Дж. Ноу и Г. Симона, выбирается ход, предлагаемый в качестве

наилучшего, более чем одним решающим правилом. Иначе говоря, в этой программе также реализуется "консилиум" генераторов ходов.

II. Алгоритм "идентификации всплеску"

В работе [5] был предложен специальный алгоритм, который позволяет реализовать принцип "идентификации всплеску". Этот алгоритм был назван "релаксационным" (РА). С помощью РА имеется возможность по мере вычисления весовых коэффициентов (ВК) решающего правила осуществлять процедуру математического планирования ОП. В отличие от всех известных алгоритмов обучения автоматов распознаванию образов, процедура математического планирования ОП является новой. В результате такого целенаправленного обучения автомата (самообучения) образуется сокращенная ОП. Сохраняя основную символику и терминологию формального описания РА, рассмотрим операторную схему процесса отыскания решения. Первоначально РА получает решение на подмножестве ОП $t_i \in T$ ($i = 1, 2, \dots, p$) следующим образом:

$$\begin{aligned}
 RA := & F_7(\mathcal{Y}_1, \dots, \mathcal{Y}_\mu, \dots, \mathcal{Y}_M) \quad | \\
 & \downarrow \uparrow F_3(\mathcal{Y}_\mu \subseteq \mathcal{Y}_\mu) F_4(\zeta := i) P_5(\mathcal{Y}_\mu' \neq \emptyset) \quad | \\
 & P_6(\mu \neq M) \quad | \quad A_7(\Delta \zeta^v) P_8(\Delta \zeta^v \neq 0) \quad | \\
 & A_9(\zeta^v = \zeta^v + \Delta \zeta^v) F_{10}(v := v + 1) \quad | \\
 & \downarrow F_{11}(S_{\zeta^v} \leq S_{g_{g-1}}; \min g_{g-1}; g = (\zeta+1) + \tilde{p}) \\
 & A_{12}(\xi_{\zeta^v}^v = \xi_{\zeta^v}^v + \Delta \xi_{\zeta^v}^v; n = 1 \div n) \\
 & F_{13} \quad | \quad F_{14}.
 \end{aligned} \tag{I}$$

Раскроем содержание каждого из операторов, входящих в конструкцию выражения (I):

Оператор F_1 — реализует статическое упорядочивание элементов ОП по ярусам $\mathcal{Y}_1, \dots, \mathcal{Y}_\mu, \dots, \mathcal{Y}_M$. Каждому \mathcal{Y}_μ соответствуют такие элементы $t_i^\mu \in \mathcal{Y}_\mu$, для которых выполняется условие $\sum_{r=1}^n t_{ir}^\mu = \alpha_\mu = \text{const}$. Иначе говоря, реализуется эвристический принцип Б.

Оператор F_2 производит выделение текущего яруса \mathcal{Y}_μ .

Оператор F_3 осуществляет проверку всех элементов $t_i \in \mathcal{Y}_\mu$

на условие

$$\text{sign} \left(\sum_{r=1}^n t_{ir} \xi_{ir}^v - \zeta^v \right) = 0, \tag{2}$$

где v есть индекс при пороге $\zeta = \text{const}$, ξ_{ir} есть ВК, вычисленный на i -м элементе.

Если условие (2) выполняется, то оператор F_3 включает каждый новый элемент $t_i \in \mathcal{Y}_\mu$ в подмножество $\mathcal{Y}_\mu' \subseteq \mathcal{Y}_\mu$.

Оператор F_4 производит переиндексацию элементов $t_i^\mu \in \mathcal{Y}_\mu'$ по индексу $\zeta := i$ ($i = 1, 2, \dots, \tilde{p}$; $\tilde{p} \leq p$).

Оператор F_{10} производит организацию нового итерационного цикла (индекс $v := v + 1$).

Оператор F_{11} выбирает следующий элемент подмножества по условию организации динамического приоритета. Принцип динамического приоритета устанавливает такие бинарные отношения $S_{tg} = \sum_r t_{gr} \cdot t_{gr}$ между элементами яруса \mathcal{Y}_μ , чтобы имело место упорядочивание вида $S_{\zeta^v} \leq S_{g_{g-1}}$ для всех $g = (\zeta+1), (\zeta+2), \dots, \tilde{p}$. Динамический приоритет соответствует выполнению эвристического принципа А.

Оператор F_{13} реализует безусловную передачу управления на оператор F_3 .

Оператор F_{14} — конец работы алгоритма, формирование решающего правила $B_T(X)$.

Операторы P_5, P_6, P_9 — условные — производят проверку выполнения условий $\mathcal{Y}_\mu' \neq \emptyset$, $\mu \neq M$ и $\Delta \zeta^v \neq 0$.

Операторы A_7, A_9, A_{12} — арифметические — реализуют вычисления приращения порога $\Delta \zeta^v$, значения порога ζ^v и величины ВК ξ_{ir} .

Совместная работа операторов F_1 и F_{11} организует планирование элементов ОП и тем самым осуществляет реализацию эвристического принципа В.

Результатом работы РА является нахождение таких коэффициентов решающего правила $\langle \xi_1, \xi_2, \dots, \xi_n, \dots, \xi_n \rangle$, которым соответствует минимум функционала

$$\psi(F) = \sum_{i=1}^n \text{sign} \left(\sum_{r=1}^n f_{ir} \xi_{ir} - \zeta^v \right) \tag{3}$$

Таким образом реализуется программа "оптимист".

Алгоритм реализации программы "пессимист" аналогичен. В этом случае РА работают на подмножестве $F_j \in F$ ($j=1, 2, \dots, q$). Окончанием работы программы "пессимист" является вычисление решения $\sigma_F(X)$ по критерию $\varphi'(T)$:

$$\varphi'(T) = \sum_{i=1}^q [1 - \text{sign}(\sum_{r=1}^n \xi_r \cdot t_{ri} - \gamma)] . \quad (4)$$

Формально организация "консилиума" имеет вид:

$$\begin{array}{cccc} PA_1[T] & PA_2[F] & F_3[\text{КОНСИЛИУМ}] & A_4[\text{ПРОГНОЗ}] \\ \text{обучение} & & \text{тест} & \end{array} \quad (5)$$

Оператор F_3 [КОНСИЛИУМ] – выделяет только такие ситуации, для которых справедливо:

$$\text{sign}\sigma_T(X) = \text{sign}[-\sigma_F(X) - 1]. \quad (6)$$

Оператор A_4 [ПРОГНОЗ] – для всех ситуаций X выносит окончательное решение $\sigma_o(X)$ по правилу:

$$\sigma_o(X) = \begin{cases} \frac{\sigma_T + \sigma_F}{2}, & \text{если } \hat{\rho} = \hat{q}; \\ \sigma_T, & \text{если } \hat{\rho} > \hat{q}; \\ \sigma_F, & \text{если } \hat{\rho} < \hat{q}. \end{cases} \quad (7)$$

III. Экспериментальное исследование "консилиума"

Решалась конкретная задача прогнозирования исхода повторного инфаркта миокарда в сравнительно отдаленном периоде (2 месяца). Статистический материал был предоставлен I-м ММИ им. Сеченова И.М. Для получения математической формулы прогноза были взяты группы больных, перенесших второй инфаркт миокарда: больные, которые были выписаны из клиники через 2-3 месяца, и больные, у которых в эти же сроки наступил летальный исход. В рассматриваемую группу не были включены больные, погибшие в остром периоде инфаркта миокарда от тяжелых нарушений ритма, разрыва сердца, необратимого кардиогенного шока и отека легких, т.к. прогнозирование у этой группы с большой достоверностью осуществляется квалифицированным врачом на основании упомянутых неблагоприятных симптомов. Кроме того, прогнозирование у крайне тяжелых больных в остром периоде инфаркта миокарда не имеет существенного значения, т.к. они, как правило, находятся под тщательным наблюдением и все доступные врачу средства применяются весьма энергично.

Кодированная карта включала сведения об анамнезе, данных объективного электрокардиографического и лабораторного обследования и исхода заболевания. Всего использовалось 178 двоичных признаков (см. рис.1). Первые 10 признаков были отведены под индексацию перфокарт. Признаки 181-184 соответствовали исходу болезни. Всего было взято 200 историй болезни, из которых с летальным исходом было 37 (18,5%). Эксперименты проводились на ЭЦВМ "Минск-22" с использованием перфокартного ввода и алфавитно-цифрового печатающего устройства АЦПУ-128. На рис.1-4 представлены результаты решения задачи программой "оптимист". Программа "оптимист" из 140 ситуаций ($t_i \in T$) отобрала в процессе вычисления решающего правила 28 историй болезни (см. рис.2 $\forall i \in I$). Всего было реализовано 5 итераций за 10 мин. Наибольшее время приходится на I-ю итерацию – около 7,5 мин. На рис.2 все номера, которым соответствовали атипичные случаи (по мнению программы "оптимист") напечатаны АЦПУ-128 в вертикальной колонке. Звездочка, стоящая напротив каждой из таких ситуаций, соответствует также достигнутому при выборе данной ситуации % классификации из элементов $t_i \in T$. С точки зрения анализа этих историй болезни врачами все они были атипичными. Различия касались, в основном, возраста больных, клинической картины приступа, степени тяжести недостаточности кровообращения, наличия или отсутствия гипертонической болезни, сердечной астмы и т.д. На рис.3 представлены результаты тестирования группы больных $t_i \in T$. На рис.4 представлены результаты тестирования группы больных $f_j \in F$. Несмотря на сравнительно небольшое количество историй болезни, использованных для обучения, удалось выделить основные прогностически значимые признаки, а также выделить больных с наилучшим и наихудшим прогнозом. Наиболее важными прогностически значимыми признаками были следующие: тяжелая недостаточность кровообращения, наличие сердечной астмы, короткий интервал между первым и вторым инфарктами. В то же время было выяснено, что не имеют существенного значения для прогноза ряд признаков, которые обычно привлекают внимание кардиолога: наличие стенокардии, размеры зоны инфаркта и другие. Представляет интерес анализ группы больных, у которых был, согласно оценки ЭЦВИ, наихудший и наилучший прогноз. Так, например, у трех умерших больных с наихудшим прогнозом 186, 170, 160 (рис.4) имело место сочетание атипичной формы инфаркта миокарда с тяжелой недостаточностью кровообращения, сердечной астмой и коротким межинфарктным интервалом; во всех трех случаях

это были женщины пожилого возраста, страдавшие гипертонической болезнью. У трех больных с наилучшим прогнозом I39, III, 29 (рис.3) все существенные прогностически неблагоприятные признаки отсутствовали: межинфарктный интервал составлял более 5 лет, возраст не превышал 60 лет, все они были мужчинами и не страдали гипертонической болезнью.

Мы не имели возможности оценить прогностическое значение кардиогенного шока и отека легких, купированных в остром периоде инфаркта миокарда, а также некоторые нарушения сердечного ритма (пароксизмальная тахикардия, мерцательная аритмия, полная атриовентрикулярная блокада и некоторые другие) в связи с малочисленностью этих признаков в историях болезни, использованных для обучения машины.

Выводы, сделанные на основе приведенного анализа, подтвердили в целом достаточно хорошее совпадение их с оценками тех же историй болезни врачами-кардиологами.

ЛИТЕРАТУРА

1. Г.С. СЕБЕСТИАН. Процессы принятия решений при распознавании образов. Киев, 1965 г.
2. А.Г. ИВАХНЕНКО, В.Г. ЛАЛА. Кибернетические предсказывающие устроства. Киев, Наукова думка, 1965.
3. В.И. КРИНСКИЙ, В.А. ПОНОМАРЕВ. Об играх вслепую. Сб."Самообучающиеся автоматические системы", М., Наука, 1966, стр. 170-173.
4. Вычислительные машины и мышление. Под ред. Э. Фейгенбаума и Дж. Фельдмана. Пер. с англ. М., Мир, 1967.
5. И.И. ДЗЕГЕЛЕНОК. Релаксационный алгоритм нахождения порогового отделятеля в τ -мерном единичном кубе. Сб."Теория дискретных систем", М., МЭИ, 1967.
6. И.И. ДЗЕГЕЛЕНОК, А.Г. ШИТИН. Порождение прогнозирующего фильтра на программной модели ЦВМ. Настоящий сборник, стр.114-128.

Поступила в редакцию
19.УП.1968 г.

ВАРИАНТ НОМЕР

НЧДХ = 65535

ИТЕРАЦИЯ НОМЕР 5

ПОРОГ Т= 1396337

ВЕСОДЫЕ КОЭФФИЦИЕНТЫ :

W{ 1}=	0	W{ 21}=	0	W{ 31}=	0
W{ 4}=	0	W{ 5}=	0	W{ 6}=	0
W{ 7}=	0	W{ 8}=	0	W{ 9}=	0
W{ 10}=	0	W{ 11}=	-46697	W{ 12}=	65535
W{ 13}=	65535	W{ 14}=	-16216	W{ 15}=	-41977
W{ 16}=	65535	W{ 17}=	8046	W{ 18}=	-30342
W{ 19}=	-42536	W{ 20}=	18093	W{ 21}=	65535
W{ 22}=	16875	W{ 23}=	-5020	W{ 24}=	65535
W{ 25}=	54195	W{ 26}=	33390	W{ 27}=	-16450
W{ 28}=	65535	W{ 29}=	65535	W{ 30}=	65535
W{ 31}=	65535	W{ 32}=	65535	W{ 33}=	-17754
W{ 34}=	-65497	W{ 35}=	65535	W{ 36}=	1671
W{ 37}=	65535	W{ 38}=	65535	W{ 39}=	45355
W{ 40}=	24164	W{ 41}=	-30339	W{ 42}=	-16699
W{ 43}=	32353	W{ 44}=	65535	W{ 45}=	-13471
W{ 46}=	15228	W{ 47}=	62320	W{ 48}=	-25878
W{ 49}=	-37493	W{ 50}=	10155	W{ 51}=	0
W{ 52}=	-65497	W{ 53}=	0	W{ 54}=	-10373
W{ 55}=	65535	W{ 56}=	65535	W{ 57}=	55260
W{ 58}=	-3724	W{ 59}=	65535	W{ 60}=	85383
W{ 61}=	61577	W{ 62}=	-4968	W{ 63}=	65535
W{ 64}=	65535	W{ 65}=	-30335	W{ 66}=	5405
W{ 67}=	9874	W{ 68}=	-3102	W{ 69}=	65535
W{ 70}=	65535	W{ 71}=	-35147	W{ 72}=	-30342
W{ 73}=	65535	W{ 74}=	65535	W{ 75}=	65535
W{ 76}=	24629	W{ 77}=	-19987	W{ 78}=	-49381
W{ 79}=	65535	W{ 80}=	63329	W{ 81}=	53131
W{ 82}=	65535	W{ 83}=	65535	W{ 84}=	44465
W{ 85}=	65535	W{ 86}=	-42837	W{ 87}=	22580
W{ 88}=	-16413	W{ 89}=	0	W{ 90}=	-72779
W{ 91}=	65535	W{ 92}=	30736	W{ 93}=	-17597
W{ 94}=	-25821	W{ 95}=	-31008	W{ 96}=	-55504
W{ 97}=	65535	W{ 98}=	-1020	W{ 99}=	53870
W{ 100}=	65535	W{ 101}=	9924	W{ 102}=	65533
W{ 103}=	65535	W{ 104}=	-14299	W{ 105}=	0
W{ 105}=	-43022	W{ 107}=	65535	W{ 108}=	-35276
W{ 109}=	0	W{ 110}=	65535	W{ 111}=	44268
W{ 112}=	-50353	W{ 113}=	0	W{ 114}=	-24950
W{ 115}=	65535	W{ 116}=	41886	W{ 117}=	46602
W{ 118}=	-21299	W{ 119}=	21658	W{ 120}=	39212
W{ 121}=	65535	W{ 122}=	-46221	W{ 123}=	83236
W{ 124}=	65535	W{ 125}=	45571	W{ 126}=	-46221
W{ 127}=	-20012	W{ 128}=	42479	W{ 129}=	48844
W{ 130}=	34640	W{ 131}=	63382	W{ 132}=	65535
W{ 133}=	85535	W{ 134}=	-56743	W{ 135}=	-2154
W{ 136}=	19657	W{ 137}=	28836	W{ 138}=	65535
W{ 139}=	-2960	W{ 140}=	22508	W{ 141}=	0
W{ 142}=	-23168	W{ 143}=	-23860	W{ 144}=	-58743
W{ 145}=	-45535	W{ 146}=	-65193	W{ 147}=	-25876
W{ 148}=	-12238	W{ 149}=	0	W{ 150}=	-43522
W{ 151}=	0	W{ 152}=	-15238	W{ 153}=	0
W{ 154}=	-65193	W{ 155}=	16490	W{ 156}=	65535
W{ 157}=	35721	W{ 158}=	62050	W{ 159}=	-27508
W{ 160}=	-58729	W{ 161}=	21109	W{ 162}=	65535
W{ 163}=	-56003	W{ 164}=	-42407	W{ 165}=	0
W{ 166}=	85535	W{ 167}=	-28029	W{ 168}=	65535
W{ 169}=	0	W{ 170}=	-65535	W{ 171}=	23611
W{ 172}=	-15945	W{ 173}=	-35238	W{ 174}=	0
W{ 175}=	-39413	W{ 176}=	0	W{ 177}=	0
W{ 178}=	0	W{ 179}=	0	W{ 180}=	-56173
W{ 181}=	0	W{ 182}=	0	W{ 183}=	0
W{ 184}=	0	W{ 185}=	65535	W{ 186}=	-15995
W{ 187}=	10911	W{ 188}=	65535	W{ 189}=	-32954
W{ 190}=	-64347	W{ 191}=	12483	W{ 192}=	0

ВАРИАНТ НОМЕР.....

НОМЕР

ГРАФИК СХОДИМОСТИ АЛГОРИТМА

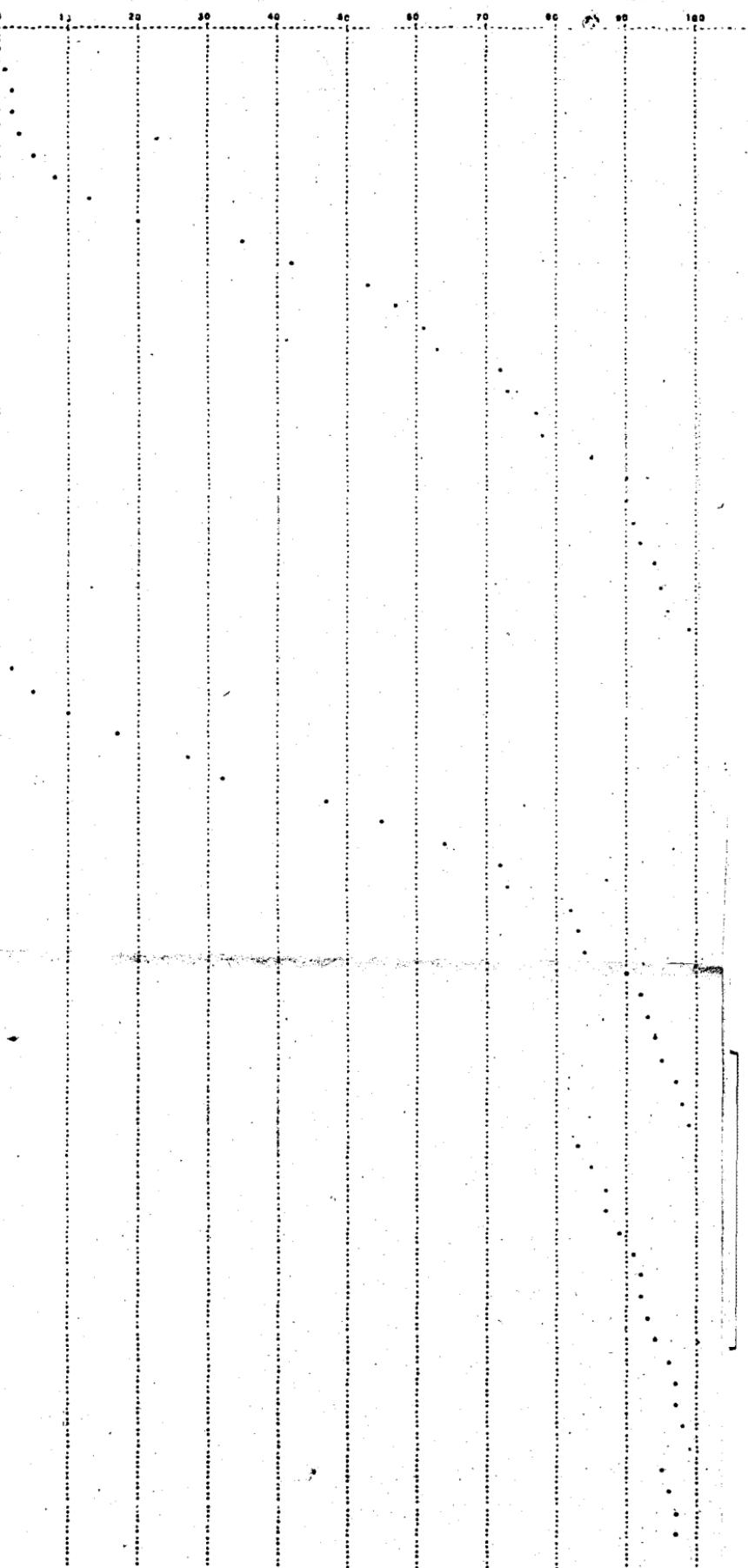
НОМЕР
ЭПУЛЯЦИИПРОЦЕНТ
КЛАССИФИКАЦИИ

Рис.2.

ВАРИАНТ НОМЕР

WMAX = 65535

ТЕСТ ДЛЯ ПЛОЖИТЕЛЬНОГО ПОДМНОЖЕСТВА

 $S = W[1] \times X[1] + W[2] \times X[2] + \dots + W[N] \times X[N] - T$

[НОМЕР]	[НОМЕР]	[СИТУАЦИИ]	[НОМЕР]	[СИТУАЦИИ]	[S]	[]
1	270518		2	372626		
3	20069		4	1387		
5	377092		6	43550		
7	5304		8	221812		
9	435256		10	62807		
11	236582		12	538263		
13	149751		14	372132		
15	28		16	441787		
17	460705		18	239628		
19	9122		20	302694		
21	142517		22	406291		
23	179875		24	274638		
25	365023		26	420943		
27	67963		28	139702		
29	642060		30	411770		
31	441022		32	599082		
33	194467		34	570015		
35	496814		36	404075		
37	414767		38	346947		
39	403648		40	89775		
41	539624		42	568501		
43	230478		44	560230		
45	3582		46	508433		
47	73111		48	93843		
49	271400		50	3202		
51	186339		52	116765		
53	239592		54	346787		
55	414713		56	16867		
57	82813		58	537287		
59	42643 ³		60	339765		
61	502620		62	627559		
63	835208		64	233912		
65	404972		66	266038		
67	573299		68	35409		
69	109112		70	123248		
71	416920		72	361893		
73	68610		74	358088		
75	266676		76	367119		
77	464304		78	447391		
79	556243		80	6396		
81	419317		82	273259		
83	430317		84	119496		
85	494927		86	447592		
87	562097		88	537438		
89	11415		90	190578		
91	432188		92	403124		
93	105143		94	125092		
95	50417		96	567619		
97	143223		98	227623		
99	460777		100	336007		
101	334292		102	427726		
103	304833		104	66838		
105	480824		106	482520		
107	599572		108	418923		
109	679139		110	265479		
111	778327		112	79637		
113	143242		114	452523		
115	334496		116	137089		
117	418065		118	628930		
119	87429		120	513469		
121	370311		122	389080		
123	77750		124	41486		
125	404851		126	215909		
127	467114		128	315143		
129	307459		130	461439		
131	169557		132	139421		
133	572217		134	100812		
135	558821		136	239239		
137	0		138	292778		
139	763058		140	349811		

ВАРИАНТ НОМЕР.....

WMAX = 65535

ТЕСТ ДЛЯ ОТРИЦАТЕЛЬНОГО ПОДМНОЖЕСТВА

$S = W[1] \cdot X[1] + W[2] \cdot X[2] + \dots + W[N] \cdot X[N] = T$