

Р-ЛЯПАС - БАЗОВЫЙ ЯЗЫК МОДЕЛИРОВАНИЯ ЦИФРОВЫХ УСТРОЙСТВ

В.А. Воробьев

I. Предварительные замечания

I.I. Общим недостатком большинства существующих в настоящее время языков моделирования цифровых устройств является их ориентация на определенный уровень модели: структурный, функциональный или логический (см., например, [1]). Это обстоятельство приводит к разноязычью на последовательности этапов проектирования устройства и резко снижает эффективность моделирования.

Одной из попыток преодоления указанной трудности является создание системы АВТОКОД И [2], входной язык которой обладает достаточно широким набором изобразительных средств. Однако и в этом случае фиксация языка иногда становится трудно преодолимым барьером. Дело в том, что знания входного языка системы АВТОКОД И недостаточно для расширения возможностей проектировщика-программиста, и, следовательно, всякое нововведение требует глубокого пересмотра всей системы трансляции.

Разрешение этого противоречия следует искать в построении расщущей системы моделирования, в которой новые операции вводятся и описываются на базе входного языка и его сред-

ствами. Сама система при этом строится методом самопрограммирования, где каждый достигнутый уровень является подпрограммой для вновь создаваемого. Достаточно подробная разработка и последовательная реализация этой идеи содержится в работах по развитию программирующей системы ПС ЛЯПАС [3,4].

1.2. Предметом настоящей работы является построение базового языка расширенной системы моделирования цифровых устройств. Входной язык системы строится путем расширения первого уровня языка ЛЯПАС и соответственно называется "Расширенным ЛЯПАСом", или Р-ЛЯПАСом. Этот путь выбран по следующим причинам.

Во-первых, алгоритмы, моделирующие функционирование цифровой вычислительной машины (ЦВМ), относятся к классу логических, на представление которых и ориентирована ЛЯПАС.

Во-вторых, самопрограммирование органически присуще ПС ЛЯПАС и может быть полностью использовано без специальных разработок.

В-третьих, второй уровень ЛЯПАСа почти автоматически переносится на Р-ЛЯПАС и обеспечивает гибкость моделирующей системы. По мере необходимости любые новые средства вводятся на втором уровне, и, таким образом, их набор фактически не ограничен.

В-четвертых, система автоматического проектирования ЦВМ [5,6], с развитием которой непосредственно связана эта работа, существенно использует ПС ЛЯПАС. Описанный ниже язык является частью этой системы, а именно языком алгоритмического моделирования [5]. Вдохновляющим примером, кроме того, является система АЛЕРТ [7] на базе языка, родственного ЛЯПАСу.

Существенным недостатком ЛЯПАСа, с точки зрения потребностей моделирования, является фиксированная размерность операндов. На преодолении этого ограничения и будет сосредоточено в дальнейшем наше внимание. Все остальные сведения о языке ЛЯПАС предполагаются известными читателю.

1.3. Для описания Р-ЛЯПАСа мы воспользуемся обозначениями, предложенными А.Д. Закревским [3], добавив к ним следующее.

Произвольную конечную цепочку из символов
 $\gamma \in \{\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_m\} = M$ будем обозначать $\tilde{\gamma}$, т.е.

$\tilde{\gamma} \in \{M, M \times M, \dots, M \times M \times \dots \times M\}$,
 где символ \times означает декартово произведение. Если цепочка $\tilde{\gamma}^n$ не превышает длины n , то она обозначается выражением

Договоримся также, что запись

$\{\gamma \setminus \gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n\}$
 означает удаление из множества значений γ его подмножества

$\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n, n \leq m$.
 1.4. Набор основных символов Р-ЛЯПАСа получается заменой ',"'',"?", на [,],=,=;, соответственно в наборе символов языка ЛЯПАС. Кодирование при этом сохраняется. Договоримся также, что освободившийся символ ' используется для обозначения дополнительных переменных и индексов, как то; α - основная переменная, α' - соответствующая дополнительная. Все прочие условности, принятые в ЛЯПАСе, сохраняются в расширении.

Это обстоятельство позволит нам в дальнейшем построить систему программирования, единую для ЛЯПАСа и его расширения, а иногда воспользоваться готовыми блоками ПС ЛЯПАС, например, трансляторами первого уровня в машинных языках.

2. Первый уровень Р-ЛЯПАСа

2.1. Операнды

Аналогично [3] вводятся следующие операнды Р-ЛЯПАСа.

Переменная $\pi_1 \in \{\alpha, \beta, \dots, \gamma, \alpha', \beta', \dots, \gamma'\}$.

Индекс $\pi_2 \in \{\alpha, \beta, \dots, \gamma, \alpha', \beta', \dots, \gamma'\}$.

Натуральная восьмь $\pi_3 \in \{0, 1, 2, \dots, 177\}$;

личная константа $\pi_4' \in \{1, 2, \dots, 177\}$.

Комплекс $\pi_4 \in \{A, B, C, \dots, R\}$.

Специальный комплекс $\pi_5 \in \{A, B, C, \dots, Q\}$;

$\pi_5' \in \{A, B, G, \dots, P\}$.

Индексирующий операнд $\pi_6 \in \{\pi_2, \pi_3\}$.

Операнд произвольной размерности $\pi_7 \in \{\pi_1, \pi_2, \pi_4, \pi_6\}$.

Операнд фиксированной размерности $\pi_8 \in \{\pi_3, \pi_5, \pi_6\}$.

В отличие от ЛЯПАСа, в расширенном варианте допускается использование любых фиксированных частей операндов произвольной размерности. Это достигается с помощью конструкции $\pi_x [\pi_6, \pi_3]$, где π_6 и π_3 соответственно — первый разряд и размерность используемой части π_x . Допустимо также использование любого разряда π_x с помощью конструкции $\pi_x [\pi_6]$. В общем виде операнд произвольной размерности определяется так:

$$\pi_9 \in \{\pi_1, \pi_7 [\pi_6], \pi_7 [\pi_6 \pi_3]\}.$$

Двоичные константы произвольной размерности вводятся в расширение следующей конструкцией:

$$\pi_{10} \in \{ \} \widehat{\pi}_3 [\pi'_3],$$

где $\widehat{\pi}_3 []$ — содержимое константы, а π'_3 — ее размерность. Запись в скобках совпадает с восьмеричным кодом константы, представление же ее символами π_3 — произвольно. Например, константа $] 756025 [30$ может быть представлена как $] 75,60,25 [30$ или $] 7,56,0,25 [30$ и т.п. (Неверно представление $] 7,56,02,5 [30$, так как символ 02 не есть π_3).

Значение разряды константы располагаются в правом конце, а остальные заполнены нулями. Символ ":", конкретизирующий разбиение кода на части, не кодируется.

В Р-ЛЯПАСе, таким образом, определены:

произвольный операнд — $\pi \in \{\pi_8, \pi_9, \pi_{10}\}$;

операнд, допускающий

присвоение — $\pi' \in \{\pi_9, \pi'_5, \pi_6\}$.

Кроме того, в дальнейшем потребуются

$$\pi_{11} \in \{\pi_4, \pi_5\};$$

$$\pi_{12} \in \{A\pi_3, B\pi_3, \pi_1, \pi_2, \pi_4, \pi_5\};$$

$$\pi_{13} \in \{\pi_1, \pi_2\};$$

$$\pi_{14} \in \{\pi_1, \pi_2, \pi_4\}.$$

В заключение описания операндов договоримся о следующем.

2.1.1. Значащиеся разряды всех операндов расширения находятся в правом конце операнда языка ЛЯПАС.

2.1.2. Размерность операнда π_5 совпадает с "ляпасной".

2.1.3. Собственная переменная $\tau [3,4]$ имеет плавающую размерность, определяемую семантикой операторов.

2.1.4. Нумерация разрядов операнда происходит слева направо и начинается с нуля.

2.1.5. Специальный комплекс Q отводится для хранения констант. Элемент Q_i для $i = 0, 1, \dots, k$, где k — размерность "ляпасного" операнда, содержит i единиц в левом конце; для $i = k+1, k+2, \dots, k+j, \dots, k+k-1$; j единиц в правом. Смысл остальных специальных комплексов не меняется.

2.1.6. Натуральные константы имеют размерность от 1 до 7, равную ближайшему сверху целому от $\lg n [\pi_3]$.

2.2. Операторы

В расширении сохраняют прежний смысл все операторы ЛЯПАСа. Кроме того, вводятся два оператора присоединения \dashv и \vdash и оператор согласования размерностей $\otimes \Rightarrow \Phi$.

Запись $\xi_i \dashv \xi_j$ означает, что из операндов ξ_i и ξ_j формируется новый операнд ξ_k с размерностью, равной сумме размерностей ξ_i и ξ_j . Значение ξ_k получается размещением в его левой части значения ξ_i , а в правой — ξ_j .

Запись $\xi_i \vdash \xi_j$ отличается от присоединения справа лишь тем, что значение ξ_j записывается в левой части ξ_k , а ξ_i — в правой.

Пример: $011010 \dashv 101 = 01101010$
 $011010 \vdash 101 = 10101100$

В отличие от принятого в большинстве языков способа задания размерностей операндов в описаниях, в Р-ЛЯПАСе вводится более естественная для иерархического программирования форма, а именно операция согласования размерностей

$$\otimes \widehat{\pi} \Rightarrow \widehat{\pi}_{14} \Phi.$$

Смысл ее состоит в том, что при дальнейшем чтении программы слева направо операнды из $\widehat{\pi}_{14}$ имеют размерность, равную сумме размерностей операндов из $\widehat{\pi}$. Если при этом $\pi = \pi_3$, то

в сумму входит не размерность, а само значение π_3 . Собственная переменная τ при выполнении операции согласования сохраняется.

Запись $\oplus\pi$ эквивалентна натуральной константе со значением, равным сумме размерностей операндов из π .

Все операторы расширения работают с операндами плавающей размерности.

2.2.1. При выполнении одноместных операторов $o, \bar{o}, \Delta, \bar{\Delta}, \leftarrow, I, T$ результат получается с размерностью исходного операнда и (для $\Delta, \bar{\Delta}$) по соответствующему модулю.

2.2.2. Операторы $\neq, \Sigma, *, \ddot{*}, \otimes, \oslash, /, \wedge, \vee, \oplus$ вырабатывают τ с размерностью ячейки ЦВМ.

2.2.3. Операторы $\nabla, \vdash, \exists, \forall$ дают результат с минимальной размерностью, необходимой для хранения числа K , где K – размерность исходного операнда.

2.2.4. Двуместные операторы $<, >, \leftarrow, \nabla$ сохраняют размерность левого операнда.

2.2.5. Двуместные операторы $+, -, \times, \bar{x}, :, \wedge, V, \oplus$ выполняются после выравнивания правых концов обеих операндов; при этом операнд минимальной размерности дополняется нулями слева. Размерность результата при этом равна:

$$\begin{aligned} K_{min} &\quad - \text{для } :, \wedge, V, \oplus; \\ (K_{max} + 1) \bmod K &\quad - \text{для } +, -; \\ (K_1 + K_2 - 1) \bmod K &\quad - \text{для } \times, \bar{x}; \end{aligned}$$

где K – размерность ляпинского операнда;

K_1, K_2 – размерности операндов;

$$K_{min} = \min \{K_1, K_2\};$$

$$K_{max} = \max \{K_1, K_2\}.$$

2.2.6. При выполнении операторов \Rightarrow и \Leftarrow пересылаемый операнд заносится в правый конец воспринимающего, а остальные разряды последнего, если они есть, заполняются нулями. Собственная переменная принимает размерность превого операнда.

2.2.7. Операторы переходов $\rightarrow, o\rightarrow, \leftarrow, H\rightarrow, \vdash,$

передают управление в один из полюсов алгоритма, образуемый символами $\emptyset, \dot{\emptyset}, t, H$. При проходе через полюс собственная переменная τ принимает размерность ляпинского операнда, а информация о том, где находятся ее существенные разряды, теряется. Таким образом, сложение за правильностью так называемых "плохих" предложений типа $\emptyset\pi'_3 \Rightarrow$ возлагается на программиста.

2.3. Операции

Оператор Р-ЛЯПАСа имеет смысл лишь в определенной комбинации символов, которая ниже называется операцией. Некоторые операторы могут быть интерпретированы лишь в связи с операцией, в которой они используются.

Положим, что:

$$\rho_1 \in \{\nabla, I, \leftarrow, \vdash, T\};$$

$$\rho_2 \in \{H, \vdash, \neq, <, >, \leftarrow, \nabla, :, \times, \bar{x}, +, -, \wedge, V, \oplus\};$$

$$\rho_3 \in \{\rightarrow, o\rightarrow, \leftarrow\};$$

$$\rho_4 \in \{o, \bar{o}, \Delta, \bar{\Delta}\};$$

$$\rho \in \{\rho_1, \rho_2, \rho_3, \rho_4, \Rightarrow, \Leftarrow, H\rightarrow, \vdash, \exists, \forall, \emptyset, \dot{\emptyset}, \Sigma, \otimes, \oslash, /, \wedge, V, \oplus\}.$$

Операцией называется составной символ α , где

$$\alpha \in \{\nabla, \pi, \rho_1, \rho_2 \pi, \Sigma \pi_{13} \pi_{13}, \dots\} \quad (I)$$

$$\rho_4 \pi'_1 \quad (2)$$

$$\Rightarrow \pi'_1, \Rightarrow (\widehat{\pi}'_1), \pi_4 \Rightarrow (\widehat{\pi}'_{13}), (\widehat{\pi}_{13}) \Rightarrow \pi_4, \pi' \Leftarrow \pi'_1, \dots \quad (3)$$

$$\pi \otimes \pi'_1 \pi_2, \pi \otimes \pi'_3 \pi_2, \dots \quad (4)$$

$$\rho_3 \pi'_3, \rho_3 [\pi'_3], !, \dots \quad (5)$$

$$H\rightarrow \pi'_3, H\rightarrow [\pi'_3], \vdash \pi_{13}, \dots \quad (6)$$

$$\emptyset \pi'_3, \dot{\emptyset} \pi_{13}, \dots \quad (7)$$

$$I \pi_{11};, \vdash;,, I \pi_{12};, \vdash \pi_{12};, \dots \quad (8)$$

$$\star, \ddot{\star}, \pi_{11} \star, \pi_{11} \ddot{\star}, \pi_{11} \otimes, \pi_{11} \oslash \otimes, \dots \quad (9)$$

$$I \pi_{13} \pi_{13} \pi_{13}, \vdash \pi_{13} \pi_{13} \pi_{13}, \dots \quad (10)$$

$$\otimes \widehat{\pi} \Rightarrow \widehat{\pi}_{14} \otimes, \otimes \widehat{\pi} \otimes \} \quad (II)$$

Множество символов α упорядочено так, что в строках
 (1), (2) - находятся операции вычисления τ ;
 (2)-(4) - записи τ в оперативный комплекс;
 (4)-(6) - переходы к полюсам алгоритма;
 (6)-(7) - формирование полюсов алгоритма;
 (8)-(10) - ввод, вывод и обмен с внешними накопителями, со-
 ответственно;

(II) - согласование размерностей.

Семантика большинства операций описана в [3,4].

$\Rightarrow(\tilde{\pi})$ - означает присвоение значения τ всем операндам из списка, ограниченного круглыми скобками.

$\rho_3[\tilde{\pi}_3']$ и $\leftarrow[\tilde{\pi}_3']$ - коммутаторы, реализующие переход в один из адресов списка $[\tilde{\pi}_3']$ в зависимости от значения собственной переменной τ .

Для $\rightarrow[\tilde{\pi}_3']$ и $\leftarrow[\tilde{\pi}_3']$ номер адреса в списке совпадает со значениями τ , причем $\leftarrow[\tilde{\pi}_3']$ выполняет и все после-
 дующие переходы. Для $\sigma \rightarrow[\tilde{\pi}_3']$ и $\leftarrow[\tilde{\pi}_3']$ адрес определяется номером первого нуля или левой единицы τ , соответственно. Ну-
 мерация элементов списка начинается с нуля и происходит слева
 направо. $\sum \pi_3^e \pi_3'$ - циклическое сложение τ с контроль-
 ной суммой элементов оперативного комплекса \mathcal{X} , начиная с π_3'
 в количестве π_3^e .

Из операций строки (8) употребляются те, которые имеют аналог в используемой ПС ЛЯПАС. Так, для языка, описанного в [3], имеется единственная аналогия $1; \sim 1$.

2.4. Л-программа первого уровня

В системе введенных выше обозначений α - цепочка [3] может быть обозначена одним символом $\tilde{\alpha}$. Символы $\vartheta \pi_3$ разбивают $\tilde{\alpha}$ на предложения, номерами которых служат значения π_3 в истоках $\vartheta \pi_3$, стоящих в начале каждого предложения. Построим, как и в [3], ориентированный граф переходов в $\tilde{\alpha}$ следующим образом.

Вершинам графа поставим в соответствие предложение, а дугам - переходы по операторам $\leftarrow \rho_3$, \mathcal{X} , \mathcal{Y} или по непосредственному следованию предложений, если предшествующее предложение не кончается операцией $\rightarrow \pi_3'$, или $\rightarrow[\tilde{\pi}_3']$, или $/$. Участок $\tilde{\alpha}$, предшествующий первому по порядку символу $\vartheta \pi_3$ (в том числе и пустой), назовем нулевым предложением, или в хо-

дом. Последнее предложение (в том числе и пустое) назовем выходом. В конце его ставится символ \cdot , который, с одной стороны, служит символом конца алгоритма, а с другой - означает операцию остановки реализации.

Отметим дуги, соответствующие переходу по оператору \leftarrow , и вершины, соответствующие предложениям, содержащим операцию

Пусть $\pi_3 \in \{000, 001, \dots, 777\}$.

Л-программой первого уровня в Р-ЛЯПАСе считается выражение

$$\# \pi_{15} \pi_{15} \pi_{15} \pi_{15} \notin 0 \tilde{\alpha} . ,$$

если оно удовлетворяет следующим условиям:

1. В операциях переходов встречаются только те значения π_3' , которые имеются в выражениях $\vartheta \pi_3'$, т.е. переходы адресуются только к существующим предложениям.

2. В свою очередь, в выражениях $\vartheta \pi_3'$, значения символа π_3' не должны повторяться, т.е. каждое предложение имеет свой собственный номер.

3. Вход и выход в графе переходов не должны быть отмечены.

4. В графе переходов нет контуров, содержащих отмеченные дуги.

5. В подграфе, получаемом из графа переходов выбрасыванием отмеченных дуг, не должно существовать путей от входа к отмеченным вершинам.

6. В том же подграфе должен существовать путь от входа к любой неотмеченной вершине и путь от каждой неотмеченной вершины к выходу.

7. Выражение $\# \pi_{15} \pi_{15} \pi_{15} \pi_{15} \notin 0 \tilde{\alpha}$ называется шапкой Л-программы. Нулевой символ $\#$ есть признак начала программы; первый и второй - номер программы; третий - мощность той части оперативного комплекса \mathcal{X} , в которой размещается Л-программа; четвертый - максимальный номер предложения Л-программы.

Л-программа плотно упаковывается в оперативный комплекс \mathcal{X} , причем каждый символ Р-ЛЯПАСа занимает 9 разрядов ячейки ЦВМ. Для разных типов ЦВМ мощность Л-программы различна. Иногда удобно нарушать плотную упаковку так, чтобы некоторые символы

располагались в левом конце ячейки, оставляя предыдущую незаполненной. Договоримся в этом случае ту часть программы, которая упаковывается с левого конца ячейки, в формальном описании начинать с новой строки. В частности, тело Л-программы первого уровня Р-ЛЯПАСа, начиная с § 0, упаковывается отдельно от шапки, т.е.

$$\# \pi_{15} \pi_{15} \pi_{15} \pi_{15} \\ \# 0 \alpha .$$

3. Второй уровень Р-ЛЯПАСа

Строгое описание второго уровня ЛЯПАСа до сих пор не сделано. Дело в том, что при программировании на втором уровне существенную роль играет смысловое и синтаксическое согласование внешних operandов подпрограммы, входящих в перечень, с употреблением соответствующих символов в теле подпрограммы. Поскольку при этом текст подпрограммы в программе не фигурирует (более того, в программе отсутствуют какие-либо указания о смысле внешних operandов подпрограммы), синтаксический анализ Л-программы второго уровня не дает информации о том, будет ли полученная после компиляции Л-программа первого уровня удовлетворять синтаксису.

Идеи и средства второго уровня Р-ЛЯПАСа в основном совпадают с предложенными в [4]. Исключение составляет лишь способ согласования размерностей operandов. В расширении эта операция делается на первом уровне и не требует специальных средств на втором.

Ниже дано описание синтаксиса второго уровня Р-ЛЯПАСа, которое можно рассматривать как область определения функций компилятора, обеспечивающего переход со второго уровня языка на первый.

Положим, что

$$\pi_3'' \in \{ \pi_3', \# \pi_{15} \pi_{15} \pi_3' \},$$

где $\# \pi_{15} \pi_{15} \pi_3'$ – адрес дополнительного входного полюса

$\notin \pi_3'$ Л-оператора второго уровня с номером $\pi_{15} \pi_{15}$. Операция α , совпадает с операцией α везде, кроме переходов. В последнем случае символ π_3' должен быть заменен на π_3'' . Появляющийся при этом переход в дополнительный полюс Л-оператора называется косвенной формой упоминания о подпрограмме (обращения к подпрограмме).

Пусть

$$\pi_3''' \in \{ \pi_3'', \notin \pi_3' \}$$

$$\begin{aligned} \beta_5 &\in \{ /, \bar{\pi}_3 [\pi_3, [\pi_3, [\pi_6 \pi_3], \pi_6 \pi_3], \pi_6], \pi_3 [\pi_6 \pi_3], , \\ &\quad \pi_4, \Rightarrow \pi_4, \Leftrightarrow \pi_4',] \Leftrightarrow \pi_4', \pi_6] \Leftrightarrow \pi_4', \pi_6 \pi_3] \Leftrightarrow \pi_4', \\ &[\pi_6 \pi_3] \Leftrightarrow \pi_4', \pi_3 [\pi_6 \pi_3] \Leftrightarrow \pi_4', \exists \pi_3'' \pi_2, \exists \pi_3'' \pi_2, \\ &\# \pi_{15} \pi_{15} \pi_3', [\tilde{\pi}_3'''], \tilde{\pi}_3'''], \pi_{11};, \tilde{\pi}_{12};, ;, ;, \bullet, \\ &\bullet \bullet, \tilde{\pi} \Rightarrow \tilde{\pi}_{14} \otimes, \Rightarrow \tilde{\pi}_{14} \otimes, \tilde{\pi}_{14} \otimes, \otimes \}; \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \beta_6 &\in \{ /, \pi_{11}, \pi_2 [, \pi_3 [\pi_6, \pi_4 [\pi_6 \pi_3,] \tilde{\pi}_3,] \tilde{\pi}_3 [,], \rho_2, \\ &\quad \rho_2 \pi_4, \rho_2 \pi_2 [, \rho_2 \pi_2 [\pi_6, \rho_2 \pi_2 [\pi_6 \pi_3, \rho_2] \tilde{\pi}_3, \rho_2] \tilde{\pi}_3 [, \\ &\quad \rho_2], \rho_4, \rho_4 \pi_4, \rho_4 \pi_5', \rho_4 \pi_2 [, \rho_4 \pi_2 [\pi_6, \rho_4 \pi_2 [\pi_6 \pi_3, \\ &\quad \Rightarrow \pi_4, \Rightarrow \pi_5', \Rightarrow \pi_2 [, \Rightarrow \pi_2 [\pi_6, \Rightarrow \pi_2 [\pi_6 \pi_3, \pi' \Leftrightarrow \pi_4, \\ &\quad \pi_1' \Leftrightarrow \pi_4 [, \pi' \Leftrightarrow \pi_2 [\pi_6, \pi_1' \Leftrightarrow \pi_2 [\pi_6 \pi_3, \pi_1' \Leftrightarrow \pi_5', \\ &\quad \pi_1 \exists \pi_3'', \pi \exists, \pi \exists \pi_3'', \pi \exists, \rho_3, \rho_3 [, \rho_3 [\tilde{\pi}_3''', \mapsto, \mapsto [, \\ &\quad \mapsto [\tilde{\pi}_3''', \dagger, \notin, \delta, \dagger, \dagger \pi_4, \dagger \tilde{\pi}_{12}, \dagger \pi_{11}, \dagger \tilde{\pi}_{12}, \dagger, \dagger \pi_{13}, \\ &\quad \dagger \pi_{13} \pi_{13}, \dagger, \dagger \pi_{13}, \dagger \pi_{13} \pi_{13}, \otimes, \otimes \tilde{\pi}, \otimes \tilde{\pi} \Rightarrow, \otimes \tilde{\pi} \Rightarrow \tilde{\pi}_{14} \}; \end{aligned}$$

$$\alpha_2 \in \{ \alpha, \setminus (\tilde{\pi}_{13}) \Rightarrow \pi_4, \pi_4 \Rightarrow (\tilde{\pi}_{13}), \Rightarrow (\tilde{\pi}') \};$$

$$\beta \in \{ /, \rho, \pi_1, \pi_2, \pi_3, \pi_4, \pi_5, (\tilde{\pi}_{13}), (\tilde{\pi}'), (\pi_3''), (\rho_5 \alpha_2 \rho_6) \}.$$

Прямая форма упоминания о подпрограмме с номером $\pi_{15} \pi_{15}$ выглядит так:

$$\# \pi_{15} \pi_{15} \tilde{\beta}^{16} //.$$

Здесь $\tilde{\beta}^{16}$ – перечень внешних operandов. Номер последнего эле-

мента перечня не должен быть меньше максимального номера внешнего операнда $\underline{\pi}_6$ в теле подпрограммы (определение $\underline{\pi}_{16}$ см. ниже).

Операция второго уровня теперь есть.

$$\alpha' \in \{\alpha, \# \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_{15} \underline{\beta}^{16} //\}.$$

Л-программа второго уровня

$$\begin{aligned} & \# \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_{15} \\ & \# \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_{15} \\ & \dots \\ & \# \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_{15} \\ & \emptyset 0 \tilde{\alpha}' . \end{aligned}$$

Смысл первой строки шапки тот же, что и на первом уровне. Остальные представляют собой список номеров употребляемых Л-операторов, упорядочений в соответствии с расположением прямых форм упоминания о них в теле Л-программы. На α - цепочки $\tilde{\alpha}'$ и $\tilde{\alpha}_2$ наложены те же ограничения, что и на $\tilde{\alpha}$. При этом надо учесть, что множество номеров предложений дополняется выражением $\# \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_3'$, а номера некоторых предложений дублируются в $\underline{\beta}^{16}$.

Для описания подпрограммы вводится внешний operand

$$\underline{\pi}_{16} \in \{\alpha, \beta, \gamma, \delta, \varepsilon, \zeta, \eta, \psi, x, \lambda, \mu, v, \xi, \pi, \rho, \sigma\}.$$

Определим обобщенные operandы и операторы второго уровня следующим образом:

$$\underline{\pi}_1 \in \{\pi_1, \underline{\pi}_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_4 \in \{\pi_4, \underline{\pi}_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_2 \in \{\pi_2, \underline{\pi}_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_5 \in \{\pi_5, \underline{\pi}_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_3 \in \{\pi_3, \underline{\pi}_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_5' \in \{\pi_5', \underline{\pi}_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_3' \in \{\pi_3', \underline{\pi}_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_6 \in \{\pi_6, \underline{\pi}_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_3'' \in \{\pi_3'', \underline{\pi}_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_7 \in \{\pi_1, \pi_2, \pi_4, \underline{\pi}_6\}$$

$$\underline{\pi}_3''' \in \{\pi_3', \emptyset \underline{\pi}_3', \# \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_3'\}$$

$$\underline{\pi}_8 \in \{\pi_3, \pi_5, \underline{\pi}_6\}$$

$$\underline{\pi}_9 \in \{\pi_7, \pi_2 [\pi_6], \pi_1 [\pi_6 \pi_3]\}$$

$$\underline{\pi}_{10} = [] \underline{\pi}_3 [\pi_3']$$

$$\rho_1 \in \{\rho_1, \pi_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_{11} \in \{\pi_4, \pi_5\}$$

$$\rho_2 \in \{\rho_2, \pi_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_{12} \in \{A \underline{\pi}_3, B \underline{\pi}_3, \underline{\pi}_1, \pi_2, \pi_4, \pi_5\} \quad \rho_3 \in \{\rho_3, \pi_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_{13} \in \{\pi_1, \pi_2\}$$

$$\rho_4 \in \{\rho_4, \pi_{16}\}$$

$$\underline{\pi}_{14} \in \{\pi_1, \pi_2, \pi_4\}$$

$$\rho \in \{\rho, \pi_{16}\}$$

$$\underline{\pi} \in \{\pi_8, \pi_9, \pi_{10}\}$$

$$\underline{\pi}' \in \{\pi_2, \pi_5', \pi_6, \pi_9\}$$

Синтаксис подпрограммы Л-оператора получается из синтаксиса Л-программы второго уровня заменой всех operandов и операторов на обобщенные. Соответствующие α -цепочки $\tilde{\alpha}'$ и $\tilde{\alpha}_2$ должны отвечать уже описанным условиям. При этом необходимо учесть, что множество выходов из подпрограммы дополняется адресами $\underline{\pi}_{16}$ или обобщенной операцией $\underline{\pi}_{16}$.

Синтаксис второго уровня Р-ЛЯПАСа можно содержательно интерпретировать следующим образом. Пусть необходимо превратить в подпрограмму некоторую Л-программу первого или второго уровней. При этом разрешается обозначить греческой буквой любую часть последовательности основных символов Р-ЛЯПАСа, представляющей Л-программу, лишь бы обозначаемая цепочка не пересекалась с прямой формой упоминания об Л-операторах. Греческие буквы при этом должны быть использованы подряд, а смысл их содержательно описан в инструкции к подпрограмме.

Из описания ρ_5 и ρ_6 видно, что запрещено разрушать только выражение $\# \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_{15} \underline{\pi}_3'$, которое не может разделяться даже пустым оператором.

При использовании подпрограммы в перечень подставляются все без исключения значения ее внешних operandов в порядке следования последних, причем если значение описывается одним сим-

волов, то разрешается не заключать его в круглые скобки.

Если внешний операнд подпрограммы является адресом дополнительного выхода, то этот факт отмечается подстановкой на соответствующее место полной метки $\exists \pi'_3$ или $\forall \pi_{15} \pi_{15} \pi'_3$.

Допустимо также использование символа π'_3 , если программист уверен, что дополнительный выход из подпрограммы реализуется на ее собственной глубине, а не в какой-то ее внутренней подпрограмме.

Широкие возможности, открываемые синтаксисом второго уровня, в основном позволяют строить сравнительно простую и быструю процедуру компиляции (см., например, [4]).

Л И Т Е Р А Т У Р А

1. Применение вычислительных машин для проектирования цифровых устройств. М., "Сов.радио", 1968.
2. А.К. ПОЛЯКОВ. Система автоматизации моделирования ЦВМ. Цифровая вычислительная техника и программирование. М., "Сов.радио", 1968, стр. 18-35.
3. А.Д. ЗАКРЕВСКИЙ. Описание языка ЛЯПАС. - Логический язык для представления алгоритмов синтеза релейных устройств. М., "Наука", 1966, стр. 7-39.
4. А.Д. ЗАКРЕВСКИЙ. Алгоритмический язык ЛЯПАС и автоматизация синтеза дискретных автоматов. Томск, Изд-во ТГУ, 1966.
5. С.В. ПИСКУНОВ, С.Н. СЕРГЕЕВ, Б.А. СИДРИСТЫЙ. Язык для описания алгоритмов функционирования ЦВМ. - "Вычислительные системы", Новосибирск, "Наука" СО, 1969, вып. 34, стр. 5-18.
6. И.В. ИЛОВАЙСКИЙ. Построение функциональной схемы ЦВМ по описанию процесса ее работы. Там же, стр. 38-50.
7. T.D. FRIDMAN, JANG SIH-CHIN. Methods used in an automatic logic design generator (ALERT).- IEEE Trans. Comp., 1969, v. 18, N 17, p. 593-614.
Э.-И. - ВТ, 1970, № 1, реф. 5.

Поступила в редакцию
13. XI. 70 г.