

УДК 681.142.353

## СИСТЕМЫ С ГЛОБАЛЬНОЙ ПЕРЕСТРОЙКОЙ В ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ СРЕДЕ

Л.И. Макаров

Вычислительная среда (ВС) обладает тем свойством, что ее элементы могут быть настроены на выполнение любой функции, принадлежащей базису ВС [1]. Вследствие этого возможно при наличии в ВС элементов, не принадлежащих данной программе (свободных элементов), заменять ими отказавшие элементы программы таким образом, что работа программы не нарушается. Ниже приводится оценка надежности программы ВС с нагруженным резервом при глобальной перестройке. В данной работе используются понятия и обозначения из [1,2,3].

Введем некоторые определения. Преобразование программы ВС в эквивалентную по выполняемому оператору при заданных функциональных ограничениях в заданных элементах ВС назовем перестройкой программы ВС. Перестройка программы предполагает существование в ВС, кроме самой программы, также и некоторого множества свободных элементов ВС, которое далее называем резервом программы. Резерв может быть двух типов: локальный, при котором для замены некоторого элемента программы могут быть использованы только элементы соответствующего подмножества резерва; глобальный, при котором каждый элемент резерва может быть использован для замены произвольного элемента программы. Таким образом, в зави-

симости от типа резерва можно различать локальную и глобальную перестройки программы. В данной работе рассматривается только глобальная перестройка.

Алгоритмы глобальной перестройки зависят как от характеристик ВС (размерность, базис и т.д.), так и от вида исходной программы (правильная, линейная и т.д.). В приложении в качестве примера приведен алгоритм глобальной перестройки правильной программы (алгоритм сдвига).

Назовем системой с глобальной перестройкой в ВС совокупность следующих объектов: программы ВС, глобального резерва программы и устройства непрерывного контроля и перестройки. Далее предполагается, что устройство контроля и перестройки абсолютно надежно и время перестройки равно нулю.

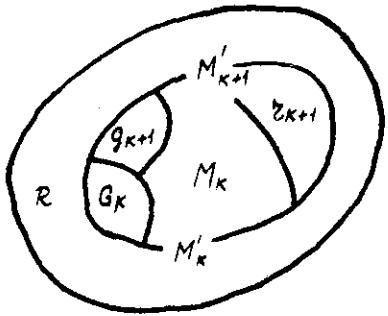
Отказ [2] элемента программы будем называть ликвидируемым в системе, если в результате такого отказа перестройка программы невозможна. Под неизменностью системы будем понимать вероятность возникновения в ней хотя бы одного неликвидируемого отказа.

Программу ВС обозначим через  $M$ , а множество элементов резерва — через  $R$ .

Будем говорить, что  $k$  отказов элементов ликвидируемых в программе  $M_k$  системы, если программа  $M_k$ , содержащая  $k$  отказов, выполняет заданные функции. Элементы программы  $M_k$ , отказ которых не влияет на правильное функционирование системы, назовем несущественными. Множество несущественных элементов  $M_k$  обозначим через  $G_k$ . В качестве примера множества несущественных элементов для алгоритма сдвига можно привести множество отмеченных элементов, которым в пп. 3 и 4 алгоритма присваивается функция  $\mathcal{O}$ .

Рассмотрим систему с глобальной перестройкой и нагруженным [3] резервом в предположении, что надежность элементов ВС задана и равна  $\rho$ .

Система работает следующим образом. Пусть в некоторый момент времени в программе  $M'_k$  (рис. 1) ликвидируются  $k$  отказов. Если в следующий момент в  $M'_k$  происходит  $(k+1)$ -й отказ, то устройство контроля и перестройки обнаруживает его и перестраивает программу таким образом, что функционирование системы не нарушается. В результате перестройки появляется программа  $M''_{k+1}$ .



содержащая множество  $G_{k+1}$ , в которой ликвидируем  $(k+1)$ -отказ. Отказ системы наступает при появлении в ней неликвидируемого элемента.

Для замены  $(k+1)$ -го отказа в программе  $M'_k$  используется некоторое множество  $\zeta_{k+1}$  элементов, принадлежащее резерву  $R$ , при этом в системе появляется некоторое множество  $\vartheta_{k+1}$  несущественных элементов.

Поскольку множества  $\zeta_{k+1}$  и  $\vartheta_{k+1}$  всегда можно выбрать так,

что  $M'_k \cap \vartheta_{k+1} = \emptyset$ ,  $\zeta_{k+1} \cap \vartheta_{k+1} = \emptyset$ , то соотношения между множествами  $M$ ,  $G$ ,  $\zeta$ ,  $\vartheta$  имеют вид (рис. I):

$$\begin{aligned} M'_{k+1} &= M'_k \cup \zeta_{k+1}, \\ B_{k+1} &= G_k \cup \vartheta_{k+1}. \end{aligned} \quad (1)$$

Обозначим множество  $M'_k \setminus G_k$  через  $M_k$ . Тогда из (1) следует:

$$M_{k+1} = (M_k \setminus \vartheta_{k+1}) \cup \zeta_{k+1} = M_k^* \cup \zeta_{k+1}. \quad (2)$$

Количество элементов некоторого множества  $M$  будем обозначать через  $|M|$ . Пусть  $|M_k| = N_k$ ,  $|\zeta_k| = n_k$ ,  $|\vartheta_k| = \ell_k$ ,  $|G_k| = L_k$ ,  $|R| = W$ . Тогда из (2):

$$N_{k+1} = N_k - \ell_{k+1} + n_{k+1}. \quad (3)$$

Предположим, что число элементов множеств  $\zeta_{k+1}$  и  $\vartheta_{k+1}$  не зависит от расположения  $(k+1)$ -го отказа в программе  $M_k$  и величины  $N_k$ ,  $n_k$ ,  $\ell_k$  известны. Например, для алгоритма сдвига предположим, что на каждом его шаге справедливо условие п.2; в этом случае  $\zeta_{k+1}$  состоит из элементов множества  $R$  с координатами  $0 \leq i \leq \alpha+1$ ,  $j = \beta+1$  и  $i = \alpha+1$ ,  $0 \leq j \leq \beta+1$  (рис. 2). Введем следующие обозначения:  $A_m^3$  — событие, состоящее в том, что во множестве элементов  $M$  произошло 3 отказа;  $A_m^3 / A_\tau^\alpha$  — событие, состоящее в том, что во множестве  $M$  произошло 3 отказа, причем  $\alpha$  произошло во множестве  $\tau$ ;  $A_{k-1}^K$  — такое событие, когда  $K$  отказов произошло в  $M_{k-1}$ , причем  $(K-1)$  отказов — в  $M_{k-2}$ , ..., причем 2 отказа — в  $M_1$ , причем 1 отказ — в  $M_0$ . Тогда событие  $S$  (система функционирует пра-

вильно) можно представить в виде:

$$S = \bigvee_{k=0}^m S_k = A_{M_0}^0 \vee A_{M_1}^1 \vee A_{M_2}^2 \vee A_{M_3}^3 \vee \dots \vee A_{M_{k-1}}^K \vee A_{M_k}^{\zeta_{k+1}} \vee A_{M_{k+1}}^{\vartheta_{k+1}}, \quad (4)$$

где  $m$  — наибольшее количество отказов, ликвидируемых в системе, а  $M_0$  — заданная начальная программа.

По определению,  $A_k^{k+1} = A_{M_k}^{k+1} / A_{k-1}^K$ . Известно [3], что событие  $A_{M_k}^{k+1}$ , учитывая (2), можно представить в виде:

$$A_{M_k}^{k+1} = \bigvee_{j=0}^{K+1} A_{M_{k-1}}^{K+1-j} A_{\zeta_k}^j. \quad (5)$$

Поскольку события  $(A_{M_{k-1}}^{K+1} / A_{k-1}^K)$  при  $3 \leq k \leq m$  являются невозможными и, кроме того, события  $A_{\zeta_k}^0$  и  $A_{\zeta_k}^1$  независимы от событий  $A_{k-1}^K$ ,  $A_{M_{k-1}}^K$ , то из (5) следует:

$$A_k^{k+1} = A_{M_k}^{k+1} / A_{k-1}^K = (A_{M_{k-1}}^{K+1} / A_{k-1}^K) A_{\zeta_k}^0 \vee A_{\zeta_k}^1. \quad (6)$$

Обозначим вероятности событий  $A_{k-1}^K$ ,  $A_{\zeta_k}^0$ ,  $(A_{M_{k-1}}^{K+1} / A_{k-1}^K)$  через  $P_{k-1}^K$ ,  $P_{\zeta_k}^0$ ,  $P_{(K-1)}$ , соответственно. Тогда вероятность события  $A_k^{k+1}$ , учитывая (6), можно представить в виде:

$$P_k^{k+1} = P_{(K-1)} P_{\zeta_k}^0 + P_{k-1}^K P_{\zeta_k}^1. \quad (7)$$

Очевидно, что величины  $P_{k-1}^K$  и  $P_{(K-1)}$  можно выразить через надежность элементов ВС следующим образом:

$$\begin{aligned} P_{k-1}^K &= N(K) Q^{K+1} P_{k-1}^{N_{k-1}-L_{k-1}-K}, \\ P_{(K-1)} &= N(K+1) Q^{K+1} P_{k-1}^{N_{k-1}-L_{k-1}-(K+1)}, \end{aligned} \quad (8)$$

где  $Q = 1 - p$ ,  $N_{k-1} = |M_{k-1}'|$ ,  $N(K)$ ,  $N(K+1)$  — число различных возможных расположений  $K$  отказов в программе  $M_{k-1}$  и  $(K+1)$ -го отказа в  $M_{k-1}'$ , соответственно.

Введем следующие обозначения:  $O_k^*$  — некоторое фиксированное расположение  $K$  отказов в  $M_{k-1}$ ,  $G_k^*$  — соответствующее ему фиксированное расположение несущественных элементов;  $\hat{O}_{k-1}^*$  — некоторое фиксированное расположение  $(K+1)$ -го отказа в  $M_{k-1}$ , которое можно получить из  $O_{k-1}^*$ ;  $\hat{O}_k$  — одно из множества  $\{\hat{O}_k\}$  различных расположений  $K$  отказов в  $M_{k-1}$ , получаемое из данного  $O_{k-1}^*$ ;  $\hat{G}_k$  — соответствующее ему расположение несущественных элементов в  $M_{k-1}$ .

Очевидно, что из каждого  $O_k^*$  можно получить множество  $\{O_{k+1}^*\}$  различных  $O_{k+1}^*$ , причем  $|\{O_{k+1}^*\}| = N'_{k+1} - L_{k+1}$ . Если в  $M_{k+1}$  возможны все различные расположения  $k$  отказов и  $L_{k+1} = 0$ , т.е.  $|\{O_k^*\}| = C_{N_{k+1}}^k$ , то каждое  $O_{k+1}^*$  можно получить из  $(k+1)$  различных  $O_k^*$ . Однако в силу того, что  $I) N(k) \leq C_{N_{k+1}}^k$ , поскольку рассматривается событие  $A_{k+1}^*$ , а не событие  $A_{M_{k+1}}^*$  и 2) в общем случае выполняется соотношение  $O_{k+1}^* \cap O_k^* \neq \emptyset$ , т.е. не из каждого  $O_k^*$  можно получить  $O_{k+1}^*$ ; каждое  $O_{k+1}^*$  появляется не более чем из  $(k+1)$  различных  $O_k^*$ . Отсюда следует, что

$$N_{(k+1)} \geq \frac{N'_{k+1} - L_{k+1}}{k+1} N(k). \quad (9)$$

Из (8) и (9) можно получить

$$P(k+1) \geq P_{k+1}^* \cdot \frac{N_{k+1} - L_{k+1}}{k+1} Q P^{-(L_{k+1})} = P_{k+1}^* \cdot d(k). \quad (10)$$

Таким образом, из (10), (7) и (4):

$$\begin{aligned} P_{k+1}^* &\geq P_{k+1}^* (d(k) P_k^0 + P_k'), \\ P(S_{k+1}) &= P_{k+1}^* P_{k+1}^0 \geq P(S_k) (d(k) + \frac{P_k'}{P_k^0}) P_{k+1}^0 = P(S_{k+1}), \\ k &= 1, 2, \dots, (m-1), \end{aligned} \quad (\text{II})$$

$$P(S_0) = P^{N_0}, \quad P(S_1) = N_0 Q P^{N_0-1} P_1^0,$$

$$P_k^0 = C_{N_k}^k Q^k P^{N_k-k},$$

$$P(S) \geq \sum_{k=0}^m P(S_k).$$

Выражение (II) дает нижнюю оценку надежности системы с глобальной перестройкой и нагруженным резервом в ВС. При  $n_k = 1, L_k = 0, k = 1, 2, \dots, m$  оно равно выражению для надежности системы со скользящим нагруженным резервом [3].

## Приложение

Известно [1], что правильная программа представляет собой прямоугольник в плоской ВС. Введем в ВС прямоугольную систему координат  $(X, Y)$  и будем обозначать элемент программы  $M$  с координатами  $(i, j)$  через  $m(i, j)$ . Пусть один из угловых элементов программы имеет координаты  $(0,0)$  (рис.2). Будем обозначать функцию, реализуемую элементом  $m(i, j)$  в исходной программе  $M$ , через  $\varphi(i, j)$ . Элементы программы, реализующие функции, отличные от их функций в исходной программе, назовем элементами отката, например элементы  $m(i_o, j_o)$ ,  $m(i'_o, j'_o)$ . Пересечение колонны [1] вдоль любой оси с программой, состоящее из элементов отказа и элементов, реализующих функцию  $D$ , назовем колонной связи. Множество элементов программы  $M$ , не принадлежащих колоннам связи, обозначим через  $\hat{M}$ . Элемент программы, лежащий на пересечении двух колонн связи, назовем отмеченным, если он не является элементом отказа. Программу  $M$  со сторонами  $a$  и  $b$ , к которой применяется алгоритм сдвига, будем называть исходной. Предположим, что резервом  $R$  исходной программы  $M$  является множество элементов  $m(i, j)$ , где  $0 \leq i \leq a, 0 \leq j \leq b$  (рис. 2).

Рис. 2

Элементов отказа и элементов, реализующих функцию  $D$ , назовем колонной связи. Множество элементов программы  $M$ , не принадлежащих колоннам связи, обозначим через  $\hat{M}$ . Элемент программы, лежащий на пересечении двух колонн связи, назовем отмеченным, если он не является элементом отказа. Программу  $M$  со сторонами  $a$  и  $b$ , к которой применяется алгоритм сдвига, будем называть исходной. Предположим, что резервом  $R$  исходной программы  $M$  является множество элементов  $m(i, j)$ , где  $0 \leq i \leq a, 0 \leq j \leq b$  (рис. 2).

**Алгоритм сдвига.** Исходными данными алгоритма являются:

- 1) исходная программа  $M$ ,
- 2) резерв  $R$ ,
- 3) множество  $N_o$  отмеченных элементов программы  $M$ ,

4) множество  $N$  неотмеченных элементов отказа программы  $M$ .

п. 1. Выбираем неотмеченный элемент отказа  $m(i_o, j_o) \in N$  программы  $M$ .

п. 2. Если ни одна из координат  $i_o, j_o$  не совпадает с координатами отмеченных элементов  $m' \in N_o$ , то переход к п.3, если нет, то переход к п. 5.

п. 3. Функции  $\varphi(i, j)$  элементов  $m(i, j) \in M$  для  $i_o \leq i \leq \alpha$  присваиваем смежным элементам  $m(i', j) \in MUR, i \leq i'$ . Элементам  $m(i_o, j) \in M, 0 \leq j \leq \beta$ , и элементу  $m(i_o, \beta+1) \in R$  присваиваем функцию  $D$ .

Результатом применения п. 3 является программа  $M'$ .

п. 4. Функции  $\varphi(i, j)$  элементов  $m(i, j) \in M'$  для  $j_o \leq j \leq \beta$  присваиваем смежным элементам  $m(i, j') \in MUR, j' > j$ . Элементам  $m(i, j_o) \in M, 0 \leq i \leq \alpha$ , и элементу  $m(\alpha+1, j_o) \in R$  присваиваем функцию  $D$ .

Результатом применения п. 4 является программа  $M''$  со сторонами  $(\alpha+1)$  и  $(\beta+1)$ .

п. 5. Если обе координаты  $i_o, j_o$  совпадают с координатами некоторого отмеченного элемента  $m' \in N_o$ , то переход к п. 1.

п. 6. Если только одна из координат  $j_o$  (или  $i_o$ ) совпадает с соответствующей координатой некоторого отмеченного элемента  $m' \in N_o$ , то переход к п. 3 (или п. 4, в этом случае  $M' = M$ ).

п. 7. Отмечаем элемент  $m(i_o, j_o)$  и полученную программу считаем исходной, переход к п. 1.

п. 8. Если множество  $N$  неотмеченных элементов пусто или значения координат  $i, j$  в п. п 3, 4 превышают  $A, B$ , то конец.

На рис. 2 показана работа алгоритма при справедливости условия п. 2.

В результате применения алгоритма сдвига при  $N = \emptyset$  мы получаем перестроенную программу, эквивалентную исходной. Если алгоритм прекратил перестройку при  $N \neq \emptyset$ , то перестройка программы данным алгоритмом невозможна.

## ЛИТЕРАТУРА

1. Л.И. МАКАРОВ, В.А. СКОРОБОГАТОВ. Некоторые алгоритмы отображения логических сетей в вычислительные  $E_2$ -среды. Труды I Всесоюзной конференции по вычислительным системам, Новосибирск, 1968, вып. 3.
2. Л.И. МАКАРОВ, Ю.В. МЕРЕКИН. Анализ надежности истинностных логических сетей, реализованных в вычислительной среде - Вычислительные системы, Новосибирск, "Наука" СО, 1969, вып. 33.
3. Б.В. ГНЕДЕНКО, Ю.К. БЕЛЯЕВ, А.Д. СОЛОВЬЕВ. Математические методы в теории надежности. М., "Наука", 1965.

Поступила в редакцию  
15.XII.1969