

ОПТИМАЛЬНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ИЗБЫТОЧНЫХ МАШИН  
ОДНОРОДНОЙ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ СИСТЕМЫ  
В РЕЖИМЕ КОНВЕЙЕРНОЙ ОБРАБОТКИ ДАННЫХ

В.В.Кирюхин, Е.Р.Ягор

За последние годы в мультипроцессорных системах, функционирующих в реальном масштабе времени, наблюдается распространение конвейерный [1] (или каскадный [2], или поточный [3]) способ обработки данных. Необходимым требованием, предъявляемым к подобным системам, является условие высокой достоверности (безошибочности) результатов вычислений. Это требование особенно жестко должно выполняться для вычислительных систем, установленных в телевизионных системах массового обслуживания типа центров управления воздушным движением, резервирования и продажи билетов в крупных аэропортах [2] и т.п.

При современном состоянии надежности вычислительных средств высокая достоверность результатов обычно достигается с помощью контроля методом двойного счета либо с помощью мажоритарного принципа принятия решений при тройном счете. Реализация этих методов на одной электронной вычислительной машине (ЭВМ) требует достаточного быстродействия и надежности. С другой стороны, реализация двойного или тройного счета на параллельно работающих ЭВМ не предъявляет жестких требований к каждой из них. По существу, в условиях ограниченного быстродействия и недостаточной надежности ЭВМ последний способ представляется пока единственным возможным с точки зрения обеспечения как требования высокой достоверности результатов вычислений, так и требования работы в реальном масштабе времени.

Однородные вычислительные системы (ОВС) [4] имеют программно управляемую структуру, и поэтому они наиболее приспособлены для решения подобного рода задач. В ОВС может быть выделена основная подсистема для реализации задач, представленных последовательными программами, в конвейерном режиме [5]. Остальные машины ОВС, образующие вспомогательную подсистему, могут быть использованы для повышения надежности той или иной фазы обработки, причем с изменением параметров фаз можно обеспечить перераспределение машин между фазами конвейера с помощью программной коммутации. Подобная система может быть реализована, в частности, на ОВС МИНИМАКС [6].

Возникает задача оптимального в некотором смысле распределения машин вспомогательной системы по фазам конвейера. Дадим формальную постановку этой задачи.

На ОВС, состоящую из  $N$  элементарных машин (ЭМ), поступает пакет из  $m$  задач, представленных последовательными программами. Для их решения из состава ОВС выделяется основная подсистема из  $n$  ЭМ ( $n \leq N$ ), функционирующая в конвейерном режиме. Каждая задача пакета, таким образом, должна пройти  $n$  последовательных фаз обработки. Будем считать известными величинами  $P_{ij}$  — вероятности безошибочного решения фазы  $j$  задачи  $i$ . Далее, остальные  $N - n$  ЭМ распределяются по фазам конвейера для работы в режиме параллельного счета. Естественно назвать совокупность этих машин вспомогательной подсистемой. Пусть  $x_j$  — число ЭМ вспомогательной подсистемы, распределенное на фазу  $j$ , и  $P_{ij}(x_j)$  — вероятность безошибочного решения фазы  $j$  задачи  $i$  при наличии  $x_j$  избыточных машин. В частности,  $P_{ij}(0) = p_{ij}$ . В этих обозначениях величина

$$P_i(x_1, \dots, x_n) = \prod_{j=1}^n P_{ij}(x_j), \quad (I)$$

очевидно, является вероятностью безошибочного решения задачи  $i$ . Положим, что качество работы ОВС оценивается следующим образом: система получает "доход"  $\alpha_i > 0$ , если задача  $i$  решена без ошибок; в противном случае доход равен нулю. Тогда ожидаемый доход от решения  $m$  задач пакета составит величину

$$A(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^m \alpha_i \prod_{j=1}^n P_{ij}(x_j), \quad (2)$$

где  $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$ ,  $x_j$  — целочисленные неотрицательные компоненты. В частности, если  $\alpha_i = 1$  для всех  $i$ , то  $A(\mathbf{x})$  есть не что иное, как ожидаемое число правильно решенных задач пакета.

Требуется максимизировать функцию (2) в области  $S$ , задаваемой равенством

$$S = \left\{ \mathbf{x} \mid \sum_{j=1}^n x_j = s \right\}. \quad (3)$$

Введем некоторые естественные определения. Очевидно, вектор  $\mathbf{x}$  задает на ОВС некоторую структуру конвейерной обработки пакета. В частности, структура  $\mathbf{x} = (0, \dots, 0)$  соответствует основной подсистеме. Структуру назовем допустимой, если  $\mathbf{x} \in S$ . Допустимую структуру назовем оптимальной, если она максимизирует (2). Здесь и далее понятия "вектор  $\mathbf{x}$ " и "структуре  $\mathbf{x}$ " отождествляются.

#### Алгоритм построения структуры

По своей постановке задача (2), (3) относится к классу задач целочисленного программирования. Мы построим алгоритм ее решения, основываясь на сформулированном ниже условии оптимальности структуры.

**ТЕОРЕМА.** Необходимым признаком оптимальности структуры  $\mathbf{x}$  является условие

$$\begin{aligned} A(\mathbf{x}) &\geq \max_{1 \leq k \leq n} \max_{\ell \in L} A(x_1, \dots, x_{k-1}, \dots, x_{\ell-1}, \dots, x_n), \\ L &= \{ i \mid x_i > 0 \}. \end{aligned} \quad (4)$$

**ДОКАЗАТЕЛЬСТВО** проведем от противного. Допустим, что структура  $\mathbf{x}$  оптимальна, т.е.

$$A(\mathbf{x}) \geq A(\mathbf{z}), \quad \mathbf{z} \in S, \quad (5)$$

но условие (4) для  $x$  не имеет места, то есть

$$A(x) < \max_{1 \leq k \leq n} \max_{l \in L} A(x_1, \dots, x_k + 1, \dots, x_{\ell - 1}, \dots, x_n). \quad (6)$$

Выберем структуру  $y$  следующим образом:  $y_i = x_i$  для  $i \neq \alpha, \beta$ ,  $y_\alpha = x_\alpha + 1$ ,  $y_\beta = x_\beta - 1$  для индексов  $\alpha$  и  $\beta$ , соответствующих равенству

$$\begin{aligned} A(x_1, \dots, x_\alpha + 1, \dots, x_\beta - 1, \dots, x_n) &= \\ &= \max_{1 \leq k \leq n} \max_{l \in L} A(x_1, \dots, x_k + 1, \dots, x_{\ell - 1}, \dots, x_n). \end{aligned}$$

Очевидно, структура  $y$  допустима, так как  $y \in S$ , и компоненты вектора  $y$  целочислены. В то же время, виду (6)  $A(x) < A(y)$ , что противоречит условию (5) теоремы. Требуемое доказано.

Суть алгоритма отыскания решения состоит в том, что, отталкиваясь от некоторой допустимой структуры, он производит перераспределение машин по фазам до тех пор, пока не выполнится условие (4). Необходимо отметить, что получаемая таким образом структура может и не быть оптимальной, так как условие (4) лишь необходимо и в общем случае не является достаточным. Ниже (стр. 21) будут выяснены условия, при которых алгоритм приведет к строго оптимальной структуре.

#### Алгоритм А.

(а) Пусть  $x$  — некоторая допустимая структура. Проверяется условие

$$\Delta_{\alpha\beta} \geq 0, \quad (7)$$

где

$$\Delta_{\alpha\beta} = \max_{1 \leq k \leq n} \max_{l \in L} \{ \Delta_{kl} \},$$

$$\Delta_{kl} = \sum_{i=1}^n \alpha_i \delta_{ikl} p_i(x),$$

$$\delta_{ikl} = 1 - \frac{p_{ik}(x_k + 1) p_{il}(x_{\ell - 1})}{p_{ik}(x_k) p_{il}(x_\ell)},$$

$$i = 1, \dots, m, \quad k = 1, \dots, n, \quad l \in L, \quad L = \{ j | x_j > 0 \}.$$

Если условие (7) выполнено,  $x$  — (суб)оптимальная структура и задача решена. В противном случае производится переход к (6).

(б) Выбирается новая допустимая структура следующим образом:  $x_j := x_j$  для  $j \neq \alpha, \beta$ ,  $x_\alpha := x_\alpha + 1$ ,  $x_\beta := x_\beta - 1$ , и осуществляется переход к (a).

#### Оптимальные структуры высокоеффективных ОВС

Как уже отмечалось, предлагаемый алгоритм (стр. 20) в общем случае может дать лишь структуру, близкую к оптимальной (в смысле значения величины  $A(x)$ ). Под общим понимается случай, когда на величины  $p_{ij}(x_j)$  не накладывается никаких специальных ограничений. Однако следует заметить, что речь об организации обработки данных в конвейерном режиме и в реальном времени может идти лишь для ОВС, машины которой обладают достаточно высокой надежностью и, следовательно, вероятность (I) безошибочного решения какой-либо задачи достаточно близка к единице. Воспользуемся этим обстоятельством для формулировки ограничений на вид функции  $p_{ij}(x_j)$ ; эти ограничения, с одной стороны, представляются естественными, а с другой — дают возможность получать с помощью алгоритма А (или его видоизменений) оптимальные структуры ОВС. Нам удобнее будет эти ограничения записать для функции  $Q_{ij}(x_j) = 1 - p_{ij}(x_j)$ , которая, очевидно, имеет смысл вероятности неверного решения фазы  $j$  задачи  $i$ .

Итак, пусть

$$Q_{ij} \ll 1, \quad q_{ij} = 1 - Q_{ij}, \quad (8)$$

$$Q_{ij}(x_{j-1}) - Q_{ij}(x_j) \geq Q_{ij}(x_j) - Q_{ij}(x_{j+1}). \quad (9)$$

Условия (9) означают, что функции  $Q_{ij}(x_j)$  выпуклы. Вообще говоря, ограничения (8) и (9) независимы. Однако интересно отметить, что для существующих методов дублирования счета условия (9) могут быть следствием условий (8), и поэтому можно было бы ограничиться введением (8). Однако мы в целях общности рассмотрения оставим условия (9), так как не исключена возможность "изобретения" метода счета, при котором (9) из (8) не следуют.

Функцию (2) можно представить следующим образом:

$$A(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^m \alpha_i \left[ 1 - \sum_{j=1}^n Q_{ij}(\mathbf{x}_j) + \sum_{k \neq i} Q_{ij}(\mathbf{x}) Q_{ik}(\mathbf{x}_k) - \dots + (-1)^n \prod_{j=1}^n Q_{ij}(\mathbf{x}_j) \right].$$

Учитывая (8), всеми членами в квадратных скобках, начиная с третьего, можно пренебречь, и  $A(\mathbf{x})$  принимает вид:

$$A(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^m \alpha_i - B(\mathbf{x}), \quad (10)$$

$$\text{а } B(\mathbf{x}) = \sum_{i=1}^m \alpha_i Q_{ij}(\mathbf{x}_j)$$

можно рассматривать как величину потерь от неверного решения некоторых задач пакета. Очевидно, максимизация  $A(\mathbf{x})$  эквивалентна минимизации  $B(\mathbf{x})$ . Таким образом, задача (стр.19) сводится к следующей: минимизировать потери

$$B(\mathbf{x}) = \sum_{j=1}^n \varphi_j(\mathbf{x}_j), \quad (II)$$

при условии  $\mathbf{x} \in S$ .

Здесь  $\varphi_j(\mathbf{x}_j) = \sum_{i=1}^m \alpha_i Q_{ij}(\mathbf{x}_j)$  – выпуклые функции, поскольку каждая из них является взвешенной (с положительными весами  $\alpha_i$ ) суммой выпуклых функций. Необходимый признак (4) оптимальной структуры, как легко показать, выглядит в случае (10) следующим образом:

$$\min_{1 \leq k \leq n} [\varphi_k(\mathbf{x}_{k+1}) - \varphi_k(\mathbf{x}_k)] \geq \max_{\ell \in L} [\varphi_\ell(\mathbf{x}_\ell) - \varphi_\ell(\mathbf{x}_{\ell-1})],$$

то есть он совпадает с признаком оптимального решения задачи (II), приведенным в [7], и, следовательно, является достаточным. Поэтому алгоритм А в случае функции  $A(\mathbf{x})$  вида (10) обеспечивает получение оптимальной структуры. Представляется целесообразным для этого случая записать алгоритм отдельно, поскольку выражение (7) значительно упрощается.

А л г о р и т м В решает задачу ~~минимизации~~ (II) для  $\mathbf{x} \in S$ .

(а) Пусть  $\mathbf{x}$  – некоторая допустимая структура. Проверяется условие

$$\Delta_\alpha \geq \Delta_\beta, \quad (I2)$$

где

$$\Delta_\alpha = \min_{1 \leq k \leq n} \left\{ \sum_{i=1}^m \alpha_i [Q_{ik}(\mathbf{x}_{k+1}) - Q_{ik}(\mathbf{x}_k)] \right\}, \quad (I3)$$

$$\Delta_\beta = \max_{\ell \in L} \left\{ \sum_{i=1}^m \alpha_i [Q_{i\ell}(\mathbf{x}_\ell) - Q_{i\ell}(\mathbf{x}_{\ell-1})] \right\}. \quad (I4)$$

Если условие (I2) выполнено,  $\mathbf{x}$  – оптимальная структура. В противном случае – переход к (б).

(б) Выбирается новая допустимая структура следующим образом:  $\mathbf{x}_j := \mathbf{x}_j$  для  $j \neq \alpha, \beta$ ,  $\mathbf{x}_\alpha := \mathbf{x}_{\alpha+1}$ ,  $\mathbf{x}_\beta := \mathbf{x}_{\beta-1}$  для  $\alpha < \beta$ , соответствующим равенствам (I3), (I4), и осуществляется переход к (а).

Заметим, что задача (II), (3) может быть решена и с помощью алгоритма, приведенного, в частности, в [7]. Однако алгоритм В более предпочтителен в случаях, когда известна некоторая допустимая структура, близкая к оптимальной, либо когда необходимо достаточно быстро перестроить структуру при изменяющихся параметрах  $\alpha_i$ ,  $q_{ij}$  задач пакета.

Структуры при известных способах программного контроля

Наиболее распространенные способы контроля в технике вычислений являются методы двойного и тройного счета. При использовании двойного счета, как известно, задача (или некоторая ее часть) просчитывается дважды, результаты счета сравниваются, и при их совпадении полагают, что задача решена верно; в противном случае производится повторный счет и т.д. В данной работе рассматривается только случай двухзначных результатов счета. Тогда если фраза  $j$  задачи  $i$  решается методом двойного счета на двух параллельно работающих машинах ОВС, то вероятность неверного её решения, очевидно, равна

$$Q_{ij} = q_{ij}^2. \quad (I5)$$

Для повышения надежности вычислений можно предложить обобщенный метод двойного счета, когда задача решается параллельно не на двух, а на  $x_j + 1 > 2$  машинах, причем решение остается верным в том лишь случае, когда результат счета совпадает на всех ЭМ. Тогда

$$Q_{ij}(x_j) = q_{ij}^{x_j+1} \quad (I6)$$

Легко проверить, что функция (I6) удовлетворяет условию (9). Следовательно, при соблюдении условия (8) оптимальная структура ОВС может быть получена с помощью алгоритма В.

При использовании тройного счета задача решается трижды, и в качестве решения принимают результат, полученный "по большинству". Если этот метод реализуется на трех параллельно работающих машинах ОВС, то совокупность этих ЭМ действует подобно трехходовому мажоритарному элементу и вероятность неверного решения будет

$$Q_{ij} = 3q_{ij}^2 - 2q_{ij}^3. \quad (I7)$$

Можно распространить этот метод на произвольное число машин. В этом случае совокупность машин, обрабатывающих  $j$ -ю фазу, действует подобно  $(x_j+1)$ -ходовому мажоритарному элементу, или, что то же самое, подобно пороговому элементу с  $K=x_j+1$  входами и порогом  $P=(x_j/2)+1$ , причем  $x_j$  должно быть четным:  $x_j = 2, 4, 6, \dots$ . Для использования полученных результатов удобнее иметь дело с  $x_j$ , принимающими значения 1, 2, 3, ... . Для этого положим  $K=2x_j+1$ ,  $P=x_j+1$ , а в ограничении (3) будем считать  $s$  равным  $3/2$  (причем  $3/2$  – целое). Применяя формулы надежности пороговых элементов с известными  $K$  и  $\beta$  [8], имеем:

$$Q_{ij}(x_j) = \sum_{k=x_j+1}^{2x_j+1} C_{2x_j+1}^k q_{ij}^k (1-q_{ij})^{2x_j+1-k} \quad (I8)$$

При выполнении условия (8) в сумме (I8) можно пренебречь всеми членами, кроме первого; тогда

$$Q_{ij}(x_j) \approx C_{2x_j+1}^{x_j+1} q_{ij}^{x_j+1} \quad (I9)$$

Легко показать, что функция (I9) удовлетворяет условию (9). В самом деле, неравенство

$$\begin{aligned} & Q_{ij}(x_j-1) + Q_{ij}(x_j+1) - 2Q_{ij}(x_j) > \\ & > C_{2x_j-1}^{x_j} q_{ij}^{x_j} \left( 1 - 4q_{ij} \frac{2x_j+1}{x_j+1} \right) > 0, \end{aligned}$$

выполняется при любых  $x_j$ , если только  $q_{ij} < 1/8$ , что не противоречит (8). Таким образом, условие (8) влечет за собой для функции (I8) выполнение условия (9); на эту возможность уже было указано выше. Поскольку функция (I8) выпукла, здесь также же, как и в случае (I6), для получения оптимальной структуры можно применить алгоритм В.

АЛГОЛ-программы алгоритмов и результаты эксперимента

Ниже приводятся программы алгоритмов А и В на языке АЛГОЛ-60. Для решения задачи оптимального распределения необходимо ввести следующие параметры:

$m$  – число задач пакета;

$n$  – число ЭМ основной подсистемы;

$s$  – число ЭМ вспомогательной подсистемы;

$q[1:m, 1:n]$  – массив вероятностей неправильного решения  $j$ -й фазы  $i$ -й задачи;

$a[1:m]$  – массив "доходов" от правильного решения задачи.

На печать выдаются начальная допустимая структура  $x$ , оптимальная структура  $x$  и величина дохода от реализации пакета задач  $A(x)$ .

Программа алгоритма А для метода двойного счета:

```
Begin integer j,i,m,n,s,S,e,f,r,t,u,v,U,V,B; real P,A,D,
DMIN,DEITA; read(m,n,S); print(m,n,S); begin integer array K,
L,X[1:n]; array q[1:m,1:n], a, B[1:m]; read(q,a); print(q,a);
B := entier(s/n); S := 0; for j:=1 step 1 until n do begin X[j]:=B;
S := S + X[j]; end; j := 1; M1: if S ≥ s then go to M2 else begin
X[j] := X[j] + 1; j := j + 1; S := S + 1; go to M1; end; M2: print(X);
M3: for i := 1 step 1 until m do begin p := 1; for j := 1 step 1 until n
do p := p * (1 - q[i,j] * (X[j] + 1)); B[i] := a[i] * p; end; r := 0; t :=
0; for j := 1 step 1 until n do begin M4: t := t + 1; K[t] := j; if
```

```

X[j]> 0 then begin r:=r+1; L[r]:=j; end; end; DMIN:=1; l:=r;
f:=t; r:=1; M5: t:=1; M6: if L[r]=K[t] then go to M8 else go
to M7; M7: u:=K[t]; v:=L[1]; D:=0; for i:=1 step 1 until m do
begin DELTA*:=1-((1-q[i,u])*((X[u]+1)+1)) x (1-q[i,v]) x (X[v]+
1)); D:=D+DELT A x B[i]; end; if DMIN> 0 then begin U:=u; V:=v;
DMIN:=0; end; M8: if t< f then begin t:=t+1; go to M6; end else
if r< 1 then begin r:=r+1; go to M5; end else if DMIN> 0 then
go to M10 else go to M9; M9: for j:=1 step 1 until n do if j=U
then X[j]:=X[j]-1 else X[j]:=X[j]; go to M3; M10: A:=0; for i
:=1 step 1 until m do A:=A+B[i]; print (X,A); end; end;

```

Для метода тройного счета следует ввести функцию процедуры OTKAZ, вычисляемую  $Q_{ij}(x_j)$  по формуле (19):

```

real procedure OTKAZ (A1, B1); value A1, B1; integer A1; real
B1; begin integer k,l,M,N,C,F; integer array A[0:2]; switch
B:=B1,B2,B3; l:=0; M:=2 x A1+1; L1: F:=1; for N:=1 step 1
until M do F:=F x N; D[1]:=F; l:=l+1; go to B[1]; B1: M:=A1;
go to L1; B2: M:=A1+1; go to L1; B3: C:= D[0]/( D[1] x D[2]); 
OTKAZ := C x B1 x (A1+1); end;

```

Описание процедуры помещается перед вводом  $q$  и  $\alpha$ , а в ходе решения функции, отмеченные звездочкой (\*), вычисляются по формулам:

```

p:=p x (1-OTKAZ (X[j], q[i,j]));
DELT A:=1-(((1-OTKAZ (X[u]+1,q[i,u])) x (1-OTKAZ (X[v]-1, q
[i,v]))) / ((1-OTKAZ (X[u], q[i,u])) x (1-OTKAZ (X[v], q[i,
v]))));

```

Программа алгоритма В записется следующим образом:

```

Begin integer j,i,n,m,l,k,U,V,P,S,s, B,t,r,K2,L2; real A,G,F,
R,E,D; read (m,n,s); print (m,n,s); begin integer array X[1:n],
K1,L1[1:n]; array q[1:m,1:n], a[1:m]; read (q,a); print (q,a);
B := entier (s/n); S:=0; for j:=1 step 1 until n do begin X[j]
:= B; S:=S+X[j]; end; j:=1; M1: if S> s then go to M2 else
begin X[j]:=X[j]+1; j:=j+1; S:=S+1; go to M1; end; M2: print
(X); M3: E:=0; D:=-1; t:=0; r:=0; for j:=1 step 1 until n do
begin t:=t+1; K1[t]:=j; if X[j]> 0 then begin r:=r+1; L1[r]:=

```

```

j; end; end; K2:=t; L2:=r; r:=1; M4: t:=1; M5: if K1[t] = L1
[r] then go to M7 else go to M6; M6: l:=L1[r]; F:=0; for T:=
1 step 1 until n do F:=F+a[i] x (q[i,l] x (X[j]+1)-q[i,l] x (X
[l]+1)-1); if D< F then begin V:=1; D:=F; end; k:=K1[t]; R:=0;
for i:=1 step 1 until m do R:=R+a[i] x (q[i,k] x ((X[k]+1)+1)-q
[i,k] x (X[k]+1)); if E> R then begin U:=k; E:=R; end; M7: if
t< K2 then begin t:=t+1; go to M5; end else if r< L2 then begin
r:=r+1; go to M4; end else go to M8; M8: if E> D then go to
M10 else go to M9; M9: for j:=1 step 1 until n do if j=U then
X[j]:=X[j]+1 else if j=V then X[j]:=X[j]-1 else X[j]:=X[j]; go
to M3; M10: print (X); A:=0; for i:=1 step 1 until m do begin
G:=1; for j:=1 step 1 until n do G:=G x (1-q[i,j] x (X[j]+1));
A:=A+a[i] x G; end; print (A); end; end;

```

При использовании метода тройного счета вводится функция процедуры OTKAZ, и вычисление  $R$ ,  $F$  и  $G$  производится по формулам:

```

R:=R+a[i] x (OTKAZ (X[k]+1,q[i,k])- OTKAZ (X[k],q[i,k]));
F:=F+a[i] x (OTKAZ (X[l],q[i,l])- OTKAZ (X[l]-1,q[i,l]));
G:=G-(1- OTKAZ (X[j],q[i,j]));

```

Все программы отложены на ЭВМ М-222. Эксперименты показали хорошее совпадение результатов счета по алгоритмам А и В для высоконадежных ОВС. Далее, если в качестве исходной допустимой структуры выбирать такую, в которой количества ЭМ, назначаемых на различные фазы, отличаются друг от друга не более чем на единицу, то оптимальное решение находится в среднем за минимальное время. Для систем с  $m = 5$ ,  $n = 10$ ,  $s = 40-50$  время решения на ЭВМ М-222, включая трансляцию (транслятор ТА-ИМ), составляло 4-5 мин при методе двойного счета и 6-8 мин - при методе тройного счета. На трансляцию тратится 3-4 мин, на одну итерацию алгоритма - 0,5 мин. Затраты времени на решение по алгоритмам А и В существенно не отличались. Следует заметить, что алгоритм В допускает распараллеливание при вычислениях величин  $D$  и  $E$  (соответствуют  $A_\beta$  и  $A_\alpha$  в описании алгоритма) и, следовательно, может быть реализован за существенно меньшее время.

## Л и т е р а т у р а

1. ФОСТЕР. Направление развития архитектуры ЭВМ. -"Зару - бежная радиоэлектроника". 1973, № 8, с. 42-52.
2. ВИНОКУРОВ В.Г., ЗАСТЕЛА В.В., КОСТЕЛЯНСКИЙ В.М., НОВОХАТИЙ А.А. Применение мини-ЭВМ в центрах обработки данных телев автоматических систем массового обслуживания. -В кн.: Вычислительные системы. Вып. 51. Новосибирск, 1972, с. 146-156.
3. РАЙЛИ. Сеть малых вычислительных машин вместо большой ЭВМ. -"Электроника", 1971, № 29, с. 34-42.
4. ЕВРЕИНОВ Э.В., КОСАРЕВ Ю.Г. Однородные универсальные вычислительные системы высокой производительности. Новосибирск, "Наука", 1966.
5. МИРЕНКОВ Н.Н. Параллельные алгоритмы для решения задач на однородных вычислительных системах. -В кн.: Вычислительные системы. Вып. 57. Новосибирск, 1973, с. 3-32.
6. ВИНОКУРОВ В.Г., ДМИТРИЕВ Ю.К., ЕВРЕИНОВ Э.В., КОСТЕЛЯНСКИЙ В.М., ЛЕХНОВА Г.М., МИРЕНКОВ Н.Н., РЕЗАНОВ В.В., ХОРОШЕВСКИЙ В.Г. Однородные вычислительные системы из мини-машин. -В кн.: Вычислительные системы. Вып. 51. Новосибирск, 1972, с. 127-145.
7. САЛТИ Т.Л. Целочисленные методы оптимизации и связанные с ними экстремальные проблемы. М., "Мир", 1973.
8. ПОМАНИЦКИЙ С.М. Построение надежных логических устройств. М., "Энергия", 1971.

Поступила в ред.-изд.отд.  
25 сентября 1974 года