

КАРКАСЫ НА ГЛАДКИХ ПОВЕРХНОСТЯХ

В.А. Леус

В процессе проектирования и подготовки производства постоянно возникают задачи о взаиморасположении геометрических объектов, например:

- а) найти на поверхности область, ближайшую к данной точке;
- б) найти на поверхности точки, нормали в которых образуют заданный угол с некоторым направлением;
- в) определить, пересекается ли данная прямая (кривая) с поверхностью, и если да, то найти линии пересечения;
- г) определить, пересекается ли данная плоскость с поверхностью, и если да, то найти линии пересечения;
- д) найти линии пересечения двух поверхностей.

В случае сложных (не имеющих простого аналитического задания) поверхностей эти задачи могут быть решены численно с помощью той или иной аппроксимации. Одним из методов восстановления точек поверхности по каркасным кривым является каркасная аппроксимация, суть которой заключается в следующем.

Пусть известен край некоторой клетки поверхности и пусть плоскость P сечет его в точках A и B (рис. I, а). Прямолинейный отрезок AB (пунктирная линия) является хордой истинного сечения AB поверхности плоскостью P . Очевидно, точки этого отрезка являются некоторым приближением точек кривой $\bar{AB}$, лежащей на поверхности. Чтобы получить приближение более высокого порядка, нужно использовать точки пересечения плоскости P с соседними каркасными кривыми (рис. I, б). По ним, как по узлам, строится та или иная аппроксимирующая кривая. Для получения приближенной нормали берутся две секущие плоскости P_1 и P_2 , в точ-

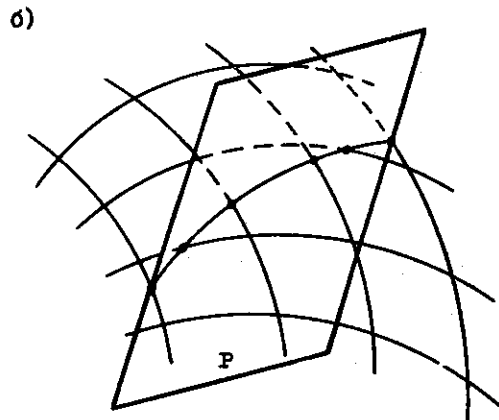
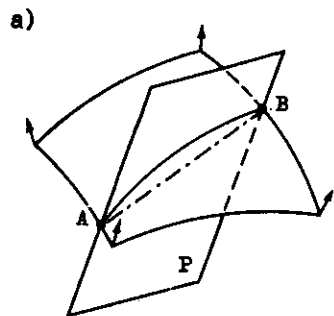


Рис. 1

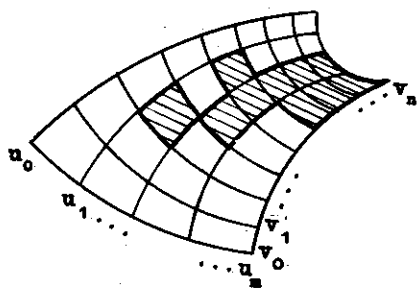


Рис. 2

ке пересечения аппроксимационных кривых их векторы-касательные задают приближенную касательную плоскость и тем самым нормаль. Наилучшее приближение здесь будет тогда, когда плоскости P_1 и P_2 взаимно ортогональны и параллельны вектору b , являющемуся неким осреднением четырех узловых нормалей клетки. Таким образом, аппроксимация двумерного объекта-поверхности достигается с использованием одномерных объектов-кривых.

Независимо от того, применяется ли каркасная аппроксимация или на контур края "натягивается" аппроксимирующая поверхность, первым этапом решения геометрических задач является работа с каркасом. Дадим четкое определение интуитивному понятию каркаса. Имеется кусок гладкой поверхности. Пусть u , v суть криволинейные координаты на нем, ко-

торые мы подчиним условию кусочной аналитичности (бесконечная дифференцируемость на практике всегда имеет место). Криволинейным каркасом (или просто каркасом) назовем конечную совокупность координатных кривых $\{u=u_i\}, i=0,1,\dots,m; \{v=v_j\}, j=0,1,\dots,n$, такую, что она образует $m \times n$ клеток и кривые $u=u_0, v=v_0$, $u=u_m, v=v_n$ составляют край поверхности (рис.2). Точки пересечения кривых $u=u_i, v=v_j$ суть узлы каркаса. В узлах направления каркасных линий точно задают нормали к поверхности.

Часть поверхности, являющаяся односвязной совокупностью клеток, есть клеточная область (заштрихованная часть на рис.2). Обозначив буквой s длину кривой на поверхности, определим диаметр D области Q следующим образом:

$$D = \max_{A, B \in Q} \{ \min_{L \in Q} s_{AB} \}, \quad (1)$$

где $\min$ берется по всем кривым L , соединяющим точки A и B в пределах области Q ; $\max$ берется по всем парам точек, принадлежащих области. В частности, если $\min$ и $\max$ берутся в пределах одной клетки, получим диаметр клетки d .

Установим связь между величинами диаметра клеточной области и диаметров составляющих клеток. Рассмотрим область, состоящую из двух клеток, которые имеют общую кривую Γ (в частности, Γ может быть точкой). Диаметр области — D , диаметры составляющих клеток — d_1 и d_2 . Пусть кривая AB , связывающая точки A и B , имеет минимальную на области длину, равную диаметру области, т.е. $s_{AB} = D$. Точки A и B могут лежать либо в разных клетках, либо в одной из них. Рассмотрим оба случая.

1. Точки A и B лежат в одной (для определенности, в первой) клетке. Пусть AB есть минимальная на первой клетке кривая между точками A и B . По определению (1), имеем $s_{AB} \leq d_1$, но поскольку AB минимальна на всей области, то $s_{AB} \leq \tilde{s}_{AB}$ и, следовательно, $s_{AB} \leq d_1$ (рис.3,а).

2. Точка A лежит в первой клетке, точка B — во второй. Пусть точка C на пересечении AB и Γ такая, что отрезок CB кривой AB целиком лежит во второй клетке (рис. 3,б). Отрезок AC является минимальным между точками A и C на области, и,

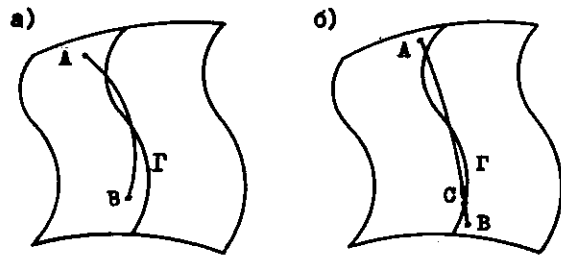


Рис. 3

согласно первому пункту, $s_{AC} \leq d_1$. Отрезок CB минимальный на области между точками C и B и лежит к тому же целиком на второй клетке, так что

$s_{CB} \leq d_2$. Поскольку $s_{AB} = s_{AC} + s_{CB}$, то для кривой AB в целом справедливо неравенство $s_{AB} \leq d_1 + d_2$. Но s_{AB} равна диаметру D, поэтому получаем искомую связь между диаметрами в виде неравенства

$$D \leq d_1 + d_2. \quad (2)$$

Область, в которой каждая клетка соседствует с не более чем двумя другими, назовем клеточной цепью. Последовательно применяя неравенство (2), получим для диаметра цепи из K клеток оценку

$$D_{\Pi} \leq d_1 + d_2 + \dots + d_K. \quad (3)$$

Пусть произвольная клеточная область Q состоит из клеток, для диаметров которых имеется оценка $d_i \leq d$. Любые две клетки области Q можно соединить цепью из K клеток. Число клеток в цепи назовем целочисленной длиной этой цепи (целочисленная длина цепи из одной клетки равна единице). Можно указать конечное множество $\{\Pi_{pq}^K\}$ цепей, связывающих клетки p и q и имеющих, вообще говоря, различные целочисленные длины. Целочисленным диаметром области назовем число

$$I = \max_{p, q \in Q} \{ \min_{\Pi_{pq}^K} K \}, \quad (4)$$

где $\min$ берется по всем цепям, связывающим клетки p и q, а $\max$ — по всевозможным парам клеток из области Q.

Пусть кривая AB такова, что $s_{AB} = D$, D — диаметр области Q, точка A лежит на клетке p, точка B — на клетке q. Соединим клетки p и q минимальной цепью Π^K целочисленной длины

K. Соединим точки A и B минимальной в цепи Π^K кривой $\tilde{AB}$. Длина этой кривой не превосходит диаметра цепи, так что, согласно неравенству (3), оценке диаметров клеток области Q и определению (4), имеем $s_{\tilde{AB}} \leq d_1 + d_2 + \dots + d_K \leq Kd \leq Id$. С другой стороны, кривая AB длины D, по определению, является самой короткой из всех кривых, соединяющих точки A и B в области Q, поэтому $D = s_{AB} \leq s_{\tilde{AB}} \leq Id$ или, короче,

$$D \leq Id. \quad (5)$$

Таким образом, диаметр области оценивается произведением целочисленного диаметра на оценку диаметров составляющих клеток. В частности, для области из n клеток диаметр оценивается неравенством

$$D \leq d \cdot \max\{m, n\}. \quad (6)$$

Поскольку кривая не может быть короче стягивающей ее хорды, любая область диаметра D может быть заключена в шар диаметра D, т.е.

$$|AB| \leq D \text{ для } A, B \in Q. \quad (7)$$

Посмотрим, как можно использовать полученные выводы для сокращения перебора при алгоритмизации геометрических задач с каркасами. Когда на куске поверхности выбран каркас $\{u_0, \dots, u_n; v_0, \dots, v_n\}$, мы имеем область из m x n клеток. Пусть известно, что диаметры клеток не превосходят величины d. Введем логическую шкалу, двоичные разряды которой взаимно-однозначно сопоставлены узлам области. Перед началом просмотра узлов все разряды шкалы содержат единицы. По мере перебора узлов те из них, которые просмотрены и не удовлетворяют проверяемому условию, отмечаем нулями в соответствующих разрядах логической шкалы. Ясно, что в результате полного перебора будут выявлены все узлы, удовлетворяющие условию поиска.

В задачах типов "а", "в", "г" условием поиска является минимальность расстояния от узла каркаса до объекта или части объекта. Предположим, обнаружилось, что в некотором узле A искомое расстояние $r > d$, тогда мы можем сократить дальнейший перебор, руководствуясь следующими соображениями. Если J — целая часть числа r/d , то в силу (3) любая клеточная цепь Π^J , содержащая точку A, имеет диаметр не больший чем величина Jd. Множество всех таких цепей образует, вообще говоря, область Q из 2J x 2J клеток с "центральной" точкой A. Область Q мо —

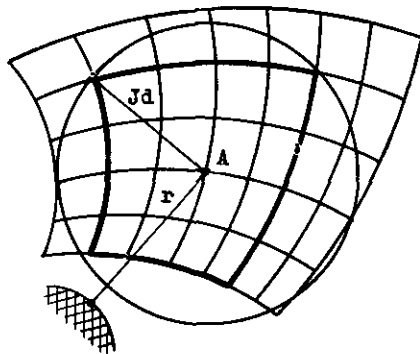


Рис. 4

жет состоять и из меньшего числа клеток, если точка A отстоит от края поверхности менее чем на J клеток. Эта область имеет диаметр не больший чем $2Jd$ и в силу (4) заключается в шар $\Pi(A, J)$ радиуса Jd с центром в узле A (рис.4). Таким образом, все клетки области Q заведомо не попадают в ϵ -окрестность ($\epsilon = r - Jd$) объекта и могут быть сразу от-

мечены нулями в соответствующих разрядах логической шкалы. Перебор узлов области Q сведется только к проверке разрядов шкалы. Если величина $2J$ превосходит хотя бы одну из размерностей (m или n) каркаса, то в шар $\Pi(A, J)$ могут попасть одна из крайних линий каркаса и несколько внутренних линий того же семейства. В этом случае все узлы на этих линиях можно вообще исключить из дальнейшего перебора, так как оставшая часть представляет собой тоже каркас, но меньших размеров. В принципе возможно, что в шар $\Pi(A, J)$ попадет весь данный каркас и решение (правда, отрицательное) получится с минимальными затратами.

Аналогичный прием можно использовать и в тех задачах, где условием поиска является минимум углового отклонения, как в задаче "б". Например, требуется найти узлы, в которых нормали к поверхности наименее отклоняются от заданного направления. Пусть известна оценка главных кривизн для поверхности — $|K|, |k| \leq K$, тогда максимальное колебание θ нормали в пределах любой области диаметра D удовлетворяет неравенству $\theta \leq KD$. Аналогично в пределах клетки с диаметром, не превосходящим величины d , угловое колебание нормали $\theta \leq Kd$. В некотором узле A нормаль составляет с заданным направлением угол $\phi > Kd$ и величина J есть целая часть отношения $\frac{\phi}{Kd}$. Тогда во всей области размером $2J \times 2J$ клеток с центральной точкой A нормаль не может приблизиться к заданному направлению менее чем на величину

$\phi - \theta - JKa$. Эти соображения позволяют отбросить указанную область из дальнейшего рассмотрения и тем самым сократить перебор.

В заключение отметим, что все выводы справедливы и в отношении кривых. Точечное задание кривой играет роль каркаса, а диаметром отрезка кривой является его длина. Такой подход может оказаться особенно эффективным в задачах типа д), где приходится многократно отыскивать зацепление кривой и каркаса.

Поступила в ред.-изд.отд.
30 апреля 1976 года