

СЕМАНТИКА ЯЗЫКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ ФОЛИ

В.В.Зубенко, А.В.Протасов

Язык Фоли является языком функционального программирования, предназначенным для обработки символьной информации [1]. Он наследует черты таких функциональных языков, как Лисп и Форт, откуда и происходит название Фоли (ФортЛисп). От языка Лисп он унаследовал типы данных, от языка Форт - постфиксный синтаксис функций и использование стека при вычислении выражений.

В данной работе приводится формальное описание синтаксиса и семантики языка Фоли. С семантической точки зрения, Фоли трактуется как специальная прикладная алгебра [2]. Описание следует принципу отделения синтаксиса от семантики и является семантико-синтаксическим [3].

Введем обозначения:  $Z$  - множество целых чисел с обычными арифметическими, логическими функциями и функциями сравнения; "ложь", "истина" кодируются соответственно  $\emptyset$ ,  $-1$ ;  $P$  - множество указателей с операциями прибавления и вычитания целого числа, указатели изображаются как целые;  $O$  - множество объектов, на которых определены операции равенства и неравенства, объекты изображаются идентификаторами; ASCII - множество символов - есть операция CHAR, дающая символ по номеру:  $CHAR:Z \rightarrow ASCII$ .

Определим множество атомов и данных:  $ATOM = Z \cup O$ ,  $DATA = ATOM \cup P$ .

Множество LIST - это множество конечных упорядоченных последовательностей, называемых списками, вида:  $(X_1 \dots X_n), X_i \in ATOM \cup LIST$ .

Множество  $SEQ(X)$  - это множество конечных упорядоченных последовательностей вида:  $(X_1, \dots, X_n)$ ,  $X_i \in X$ .

В дальнейшем будут нужны некоторые вспомогательные функции на последовательностях.

Функция  $TOP$  дает первый элемент последовательности:

$$TOP: SEQ(X) \setminus \{\emptyset\} \rightarrow X,$$

$$TOP((X_1, X_2, \dots, X_n)) = X_1.$$

Функция  $POP$  дает последовательность без первого элемента:

$$POP: SEQ(X) \setminus \{\emptyset\} \rightarrow SEQ(X),$$

$$POP((X_1, X_2, \dots, X_n)) = (X_2, \dots, X_n).$$

Функция  $PUSH$  добавляет элемент в начало последовательности:

$$PUSH: SEQ(X) \times X \rightarrow SEQ(X),$$

$$PUSH((X_1, \dots, X_n), X) = (X, X_1, \dots, X_n).$$

Функция  $APPEND$  добавляет элемент в конец последовательности:

$$APPEND: SEQ(X) \times X \rightarrow SEQ(X),$$

$$APPEND((X_1, \dots, X_n), X) = (X_1, \dots, X_n, X).$$

Определим операцию  $REP$ , которая изменяет график функции:

$$REP: (X \rightarrow Y) \times X \times Y \rightarrow (X \rightarrow Y),$$

$$REP(F, X, Y) = F \setminus \{(X, F(X))\} \cup \{(X, Y)\}.$$

Язык Фоли состоит из двух непересекающихся частей - базового Фоли и надстройки. Базовый Фоли определяется в терминах теории множеств, а надстройка полностью выражается через функции и функционалы базового Фоли, т.е. используется техника раскрутки. Рассмотрим функции и функционалы базового Фоли. Функции отображают некоторое состояние памяти в другое состояние

памяти. Состояние памяти  $S$  - это отображение с областью определения:

$$\text{DOM}(S) = \{\text{STACK}, \text{BACK}, \text{VARS}, \text{HEAP}, \text{FREE}, \text{INPUT}, \text{OUTPUT}\} \subset O,$$

где элементы области определения соответствуют:  $\text{STACK}$  - стеку данных,  $\text{BACK}$  - стеку возвратов,  $\text{VARS}$  - множеству переменных,  $\text{HEAP}$  - куче,  $\text{FREE}$  - указателю на свободную часть кучи,  $\text{INPUT}$  - входной последовательности,  $\text{OUTPUT}$  - выходной последовательности.

Область значения состояния определяется следующим образом:

$$\begin{aligned} S(\text{STACK}) &\in \text{SEQ}(\text{DATA}), \quad S(\text{BACK}) \in \text{SEQ}(\text{DATA}), \quad S(\text{VARS}): O \rightarrow \text{DATA}, \\ S(\text{HEAP}): P &\rightarrow \text{DATA}, \quad S(\text{FREE}) \in P, \quad S(\text{INPUT}) \in \text{SEQ}(\text{ATOM} \cup \text{LIST}), \\ S(\text{OUTPUT}) &\in \text{SEQ}(\text{ATOM} \cup \text{ASCII}). \end{aligned}$$

Целое число рассматривается как функция, которая заносит соответствующее число на стек:

$$F(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{PUSH}(X(\text{STACK}), F)), \quad F \in Z.$$

Бинарные арифметические, логические функции и функции сравнения работают с двумя верхними элементами стека:

$$\begin{aligned} F(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{BUSH}(\text{POP}(\text{POP}(X(\text{STACK}))), \\ F(\text{TOP}(\text{POP}(X(\text{STACK}))), \text{TOP}(X(\text{STACK}))))), \end{aligned}$$

$$F \in \{+, -, *, /, \%, <, >, <=, >=, =, <, ^, !\}.$$

Перечисленные функции имеют обычную математическую семантику ( $\%$  - остаток от деления,  $!$  - дизъюнкция).

Функция  $\#$  - это логическое отрицание:

$$\#(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{PUSH}(\text{POP}(X(\text{STACK})), \#(\text{TOP}(X(\text{STACK}))))).$$

Функция  $'$  является параметрической. Если параметр - атом, то она заносит его в стек. Если параметр - список, то функция оп-

Ределается через функцию >< надстройки, которая от функции  $\uparrow$  не зависит:

$$\uparrow_y(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{PUSH}(X(\text{STACK}), Y)), Y \in \text{ATOM},$$

$$\uparrow_{(x_1 \dots x_N)}(X) = \text{><}(\uparrow_{x_1}(\dots \uparrow_{x_N}(\text{NIL}(X)) \dots)), (x_1 \dots x_N) \in \text{LIST}.$$

Функция NIL заносит в стек объект NIL:

$$\text{NIL}(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{PUSH}(X(\text{STACK}), \text{NIL})), \text{NIL} \in O.$$

Функция CAR дает содержимое ячейки кучи:

$$\text{CAR}(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{PUSH}(\text{POP}(X(\text{STACK})), \\ X(\text{HEAP}(\text{TOP}(X(\text{STACK}))))).$$

Функция ] вычитает из указателя некоторое число:

$$\text{]}(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{PUSH}(\text{POP}(\text{POP}(X(\text{STACK}))), \\ -(\text{TOP}(\text{POP}(X(\text{STACK}))), \text{TOP}(X(\text{STACK}))))).$$

Функция <+ меняет содержимое ячейки кучи:

$$\text{<+}(X) = \text{REP}(\text{REP}(X, \text{HEAP}, \text{REP}(X(\text{HEAP}), \text{TOP}(X(\text{STACK})), \\ \text{TOP}(\text{POP}(X(\text{STACK}))))), \text{STACK}, \text{POP}(\text{POP}(X(\text{STACK}))))).$$

Функция NUMBER проверяет, является ли вершина стека числом:

$$\text{NUMBER}(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{PUSH}(\text{POP}(X(\text{STACK})), \\ \text{TOP}(X(\text{STACK})) \in Z)).$$

Функция ATOM проверяет, является ли вершина стека атомом:

$$\text{ATOM}(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{PUSH}(\text{POP}(X(\text{STACK})), \\ \text{TOP}(X(\text{STACK})) \in \text{ATOM})).$$

Объект, применяемый к состоянию, рассматривается как переменная. При этом значение переменной заносится в стек:

$$\text{F}(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{PUSH}(X(\text{STACK}), X(\text{VARS}(\text{F}))), F \in O.$$

Параметрическая функция -> присваивает параметру значение:

$$\rightarrow_F(X) = \text{REP}(\text{REP}(X, \text{VARS}, \text{REP}(X(\text{VARS}), F, \text{TOP}(X(\text{STACK})))), \\ \text{STACK}, \text{POP}(X(\text{STACK}))), F \in O.$$

Функция >- дает значение переменной:

$$>-(X) = \text{REP}(X, \text{STACK}, \text{PUSH}(\text{POP}(X(\text{STACK})), \\ X(\text{VARS})(\text{TOP}(X(\text{STACK}))))).$$

Функция <- присваивает переменной новое значение:

$$<-(X) = \text{REP}(\text{REP}(X, \text{VARS}, \text{REP}(X(\text{VARS}), \text{TOP}(X(\text{STACK})), \\ \text{TOP}(\text{POP}(X(\text{STACK}))))), \text{STACK}, \text{POP}(\text{POP}(X(\text{STACK}))))).$$

Функция NEW сохраняет значения переменных из списка и присваивает им новые значения. Значения сохраняются во вспомогательном стеке:

$$\text{NEW}_{(X_1 \dots X_N)}(X) = \text{SAVE}_{X_N}(\dots \text{SAVE}_{X_1}(X) \dots), \\ (X_1 \dots X_N) \in \text{LIST}, X_I \in O.$$

Вспомогательная функция SAVE сохраняет значение переменной и присваивает ей новое значение:

$$\text{SAVE}_F(X) = \text{REP}(\text{REP}(\text{REP}(X, \text{BACK}, \text{PUSH}(X(\text{BACK}), X(\text{VARS})(F))), \\ \text{VARS}, \text{REP}(X(\text{VARS}), F, \text{TOP}(X(\text{STACK}))))), \text{STACK}, \\ \text{POP}(X(\text{STACK}))), F \in O.$$

Функция OLD восстанавливает старые значения переменных:

$$\text{OLD}_{(X_1 \dots X_N)}(X) = \text{REST}_{X_N}(\dots \text{REST}_{X_1}(X) \dots), \\ (X_1 \dots X_N) \in \text{LIST}, X_I \in O.$$

Вспомогательная функция REST восстанавливает старое значение переменной:

$REST_P(X) = REP(REP(X, VARS, REP(X(VARS), F, TOP(X(BACK))))),$   
 $BACK, POP(X(BACK))), F \in O.$

Функция & дает указатель на первую свободную ячейку кучи:

$\&(X) = REP(X, STACK, PUSH(X(STACK), X(FREE))).$

Функция ->& изменяет адрес первой свободной ячейки кучи:

$->\&(X) = REP(REP(X, FREE, TOP(X(STACK))), STACK, POP(X(STACK))).$

Функция SPACE заносит в стек объект SP, который изображается пробелом:

$SPACE(X) = REP(X, STACK, PUSH(X(STACK), SP)), SP \in O.$

Функция <<A выводит атом:

$<<A(X) = REP(REP(X, OUTPUT, APPEND(X(OUTPUT, TOP(X(STACK))))),$   
 $STACK, POP(X(STACK))).$

Функция <<C выводит символ:

$<<C(X) = REP(REP(X, OUTPUT, APPEND(X(OUTPUT),$   
 $CHAR(TOP(X(STACK))))), STACK, POP(X(STACK))).$

Функция ; осуществляет перевод строки:

$;(X) = <<C(13(X)).$

Функция >> вводит данное:

$>>(X) = TOP(X(INPUT)) (REP(X, INPUT, POP(X(INPUT)))).$

Тождественная функция I вспомогательная:

$I(X) = NEW_{()}(X) = X.$

Вспомогательная функция DROP снимает данное со стека:

$DROP(X) = REP(X, STACK, POP(X(STACK))).$

Кроме вышеописанных функций, базовый Фоли содержит некоторые функционалы. Функционал умножения  $\cdot$  обеспечивает последовательное применение функций  $F_1 \cdot F_2(X) = F_2(F_1(X))$ .

Функционал IF - это ветвление с несколькими альтернативами:

$$IF(X_1, Y_1, \dots, X_N, Y_N) = ?(X_1, Y_1, ?(\dots, ?(X_N, Y_N, I) \dots)).$$

Функционал ? не входит в базовый Фоли. Он обеспечивает условное применение функции:

$$?(F, F_1, F_2) = F_1(DROP(F(X))), \text{ если } TOP(F(X)(STACK)) <> 0,$$

$$?(F, F_1, F_2) = F_2(DROP(F(X))), \text{ если } TOP(F(X)(STACK)) = 0.$$

В Фоли-программах используются системы равенств вида:  $F_1 = F_1, \dots, F_N = F_N$ , где  $F_I \in O$ ,  $F_I$  - функции, полученные из Фоли-функций и объектов  $F_I$  с помощью функционалов;  $F_I$  выступают в роли функциональных параметров. Значение функции  $F_I$  определяется следующим образом:  $F_I(X) = F_I(X)$ .

Базовый Фоли содержит функционал LOOP, который обеспечивает циклирование с несколькими альтернативами. Функция EXIT производит выход из цикла:

$$LOOP(X_1, Y_2, \dots, X_I, Y_I \cdot EXIT, \dots, X_N, Y_N)(X) = F(X),$$

$$F = IF(X_1, Y_1 \cdot F, \dots, X_I, Y_I, \dots, X_N, Y_N \cdot F),$$

где  $F \in O$ , и больше нигде в программе не используется.

Функция STOP всюду не определена и останавливает программу  $DOM(STOP) = \emptyset$ .

Фоли-программа - это последовательность равенств  $F_1 = F_1, \dots, F_N = F_N$  и функций  $EXPR_1, \dots, EXPR_M$ , где  $EXPR_I$  построены из базовых функций, функций надстройки и параметров  $F_I$  с помощью функционалов. Аппликация последовательности функций эквивалентна аппликации функции  $EXPR_1 \ll \dots \ll EXPR_M \ll$ .

Значение программы - это значение этой функции в исходном состоянии. Исходное состояние  $X$  задается следующим образом:

$$\begin{aligned} X(\text{STACK}) &= \emptyset, X(\text{BACK}) = \emptyset, \forall F \in O X(\text{VARS})(F) = \text{NIL}, \\ \forall F \in P X(\text{HEAP})(F) &= \text{NIL}, X(\text{FREE}) = 0, X(\text{OUTPUT}) = \emptyset, \\ X(\text{INPUT}) &- \text{произвольное, задаваемое пользователем.} \end{aligned}$$

Покажем теперь, как по абстрактному синтаксису Фоли-программы построить ее конкретный синтаксис. Определим функцию  $\text{SYN}$ , которая отображает множество функций Фоли (FOLI) во множество строк в алфавите ASCII:  $\text{SYN: FOLL} \rightarrow \text{ASCII}^*$ ,

$$\text{SYN}('X) = 'X,$$

$$\text{SYN}(\rightarrow X) = \rightarrow X,$$

$$\text{SYN}(\text{NEW}_{(X_1 \dots X_N)}) = \text{NEW}(X_1 \dots X_N),$$

$$\text{SYN}(\text{OLD}_{(X_1 \dots X_N)}) = \text{OLD}(X_1 \dots X_N),$$

$$\text{SYN}(F_1 \cdot F_2) = \text{SYN}(F_1) \text{SYN}(F_2),$$

$$\begin{aligned} \text{SYN}(\text{IF}(X_1, Y_1, \dots, X_N, Y_N)) &= \\ &= \text{IF}(\text{SYN}(X_1) \text{ ? } (\text{SYN}(Y_1)) \dots \text{SYN}(X_N) \text{ ? } (\text{SYN}(Y_N))), \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{SYN}(\text{LOOP}(X_1, Y_1, \dots, X_N, Y_N)) &= \\ &= \text{IF}(\text{LOOP} \text{SYN}(X_1) \text{ ? } (\text{SYN}(Y_1)) \dots \text{SYN}(X_N) \text{ ? } (\text{SYN}(Y_N))) \text{END}. \end{aligned}$$

В остальных случаях  $\text{SYN}$  отображает функцию в ее абстрактное имя.

Распространим функцию  $\text{SYN}$  на множество Фоли-программ (PROG):

$$\text{SYN: PROG} \rightarrow \text{ASCII}^*,$$

$$\text{SYN}(F_1 = F_1, \dots, F_N = F_N, \text{EXPR}_1, \dots, \text{EXPR}_M) =$$

```
= (DEF F1 SYN(F1)) ... (DEF F1 SYN(FN)) (SYN(EXPR1)) ...
... (SYN(EXPRM)).
```

Ниже приводятся функции Фоли-надстройки. Они определяются через функции и функционалы базового Фоли.

Функция CDR смещает указатель на единицу:

```
(DEF CDR 1 ).
```

Функция NULL проверяет, содержит ли ячейка кучи NIL:

```
(DEF NULL CAR NIL = ).
```

Функция T - это тождественно истинная функция:

```
(DEF T -1).
```

Функция \$ разворачивает список на стеке:

```
(DEF $ NEW(X)
  IF(X NULL ?(NIL)
    T ?(X CDR $ X CAR))
  OLD(X)).
```

Функция \$- разворачивает список на стеке без NIL:

```
(DEF $- NEW(X)
  IF(X NULL ?( )
    T ?(X CDR $- X CAR))
  OLD(X)).
```

Функция \$+ соединяет два списка

```
(DEF $+ NEW(Y X) Y $ X $- <> OLD(X Y)).
```

Функция > < формирует список из отдельных элементов:

```
(DEF <> 1 NEW(X)
  IF(X NIL <> ?(<> 1)) X & <+ & -1 ] -> &
```

OLD(X))

(DEF << >> 1 & CDR).

Функция << выводит атом или список с переводом строки:

```
(DEF <<1 NEW (X)
```

```
IF(X ATOM ?(X <<A)
```

```
T ?(40 <<C
```

```
IF(LOOP X NULL # ?(X CAR <<1 SPACE <<A CDR -> X)  
END)
```

```
41 <<C))
```

OLD(X))

(DEF << <<<1 ; ).

Таким образом, язык Фоли описан почти полностью, за исключением некоторых функций ввода-вывода и функции вычисления списка, которая требует синтаксисо-семантического описания языка.

#### Л и т е р а т у р а

1. ЗУБЕНКО В.В., ПРОТАСОВ А.В. Фоли - язык функционального программирования //Методы представления знаний и доказательное программирование: Сб.науч .тр. ИК АН УССР. -Киев. - 1990.-С.46-54.

2. ZUBENKO V. Applied Program Algebras. - Bericht Nr.8504, Okt. 1985, CAU Kiel.-S.52.

3. РЕДЬКО В.Н. Основания композиционного программирования //Программирование. - 1979. -№3. -С. 3-12.

Поступила в ред.-изд.отд.

15 апреля 1990 года