

ли для каждой  $(u, v) \in W^1$  имеем  $U\{v_i \mid u \vdash u_i\} \vdash v$ .  
 Как и выше, для  $H \subseteq C_n(T) \times C_n(T)$  введем понятия  $T$ -не-  
 противоречивости и  $T$ -замкнутости. Поставим в соответствие  
 $S \in S_n(T)$  множество  $H_n(S) = \{(u, v) \mid T \vdash u S v\} \subseteq$   
 $C_n(T) \times C_n(T)$ .

ТЕОРЕМА 3. Для  $S \in S_n(T)$  множество  $H_n(S)$  является  $T$ -непротиворечивым и  $T$ -замкнутым.

### Литература

1. ДЕЙКСТРА Э. Дисциплина программирования. - М.: Мир, 1978.
2. ЛАВРОВ С.С. Методы задания семантики языков программирования //Программирование. - 1978. -№6. -С. 3-10.
3. SCOTT D.S. Domains for Denotational Semantics //Lecture Notes in Computer Science. - 1982. - N 140. -P.577-612.
4. ФИЛИМОНОВ В.В. Программные логики. Теорема о полноте //Тез. докл. 11-й Всесоюз. конф. по прикладной логике. - Новосибирск, 1988. -С. 228-230.

### ОБ ОДНОЙ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ СИСТЕМЕ С ОДНОРОДНОЙ СТРУКТУРОЙ

Хисамиев З.Г., Усть-Каменогорск

Изучается вычислительная система с однородной структурой следующего типа.

Атомом системы является плоская квадратная вычислительная ячейка с двумя операционными и одним транзитным входом, операциями являются элементарные булевы операции. Выходы операционного и транзитного каналов могут быть удвоены. Выходы и входы могут быть расположены с любой стороны "квадратика", но с каждой стороны не более одного входа и выхода.

Операция выполняется за один временной такт. Выход по сравнению с входом по времени задерживается на 1 или 2 такта.

Из таких атомов может быть составлена программа для обработки бесконечных последовательностей 0 и 1. Программа - это плоская матрица из атомов, в которой между собой соединяются только соседние атомы.

Пусть  $E^\omega$  - множество всех бесконечных последовательностей нулей и единиц;  $P^\omega$  - множество всех  $n$ -местных функций из  $(E^\omega)^n$  в  $P^\omega$ ,  $n \geq 0$ .

Изучается класс функций из  $\mathcal{P}^{\omega}$ , реализуемых в виде программ описанного выше типа, т.е. класс функций, реализуемых на однородных вычислительных средах (ОВС).

**ТЕОРЕМА.** *Класс функций, реализуемых на ОВС, совпадает с классом ограниченно-детерминированных функций.*

В доказательстве теоремы присутствуют способ превращения канонического уравнения функции в программу для реализации на ОВС, а также возможность автоматизированного построения такой программы.

Каждая детерминированная функция может рассматриваться как последовательность булевых функций от соответствующего числа переменных. Рассмотрим вычислимый класс последовательностей частичных булевых функций  $\mathcal{B}$ . Класс  $\mathcal{B}$  обладает главной вычислимой нумерацией  $\Upsilon$ . Очевидно, что ограниченно-детерминированные функции составляют подкласс  $\mathcal{D}$  класса  $\mathcal{B}$ .

**ПРЕДЛОЖЕНИЕ.** *Множество  $\Upsilon^{-1}(\mathcal{D})$  является  $\Sigma_2^0$ -полным множеством.*

#### *Литература*

1. ЯБЛОНСКИЙ С.В. Введение в дискретную математику. -М.: Наука, 1979.

## КЛАССИФИКАЦИЯ И СИНТЕЗ АЛГОРИТМОВ СИМВОЛЬНОЙ ОБРАБОТКИ

Цейтлин Г.Е., Киев

1. Рассматриваются формализованные средства проектирования, трансформации и синтеза классов алгоритмов и программ для решения задач символической обработки. Предложена классификация стратегий обработки, представленных интерпретированными структурными схемами. По построенным стратегиям синтезируются семейства алгоритмов сортировки, поиска, синтаксического анализа программ, их конструирования и генерации. В основу выполненного исследования положен алгебро-грамматический аппарат, восходящий от систем алгоритмических алгебр Глушкова и их модификаций, ориентированных на формализацию параллельных вычислений (синхронных и асинхронных). Составная компонента развиваемого аппарата - трехзначные алгоритмические логики, предназначенные для спецификации верификационных пост- и предусловий и управляющих предикатов в структурных схемах.

2. Ключевые слова: структурное проектирование, схематология, алгебра и логика программ, сортировка Шелла, формальные грамматики и языки, синтаксический анализ программ,  $L1(k)$ -грамматики.

3. Проектирование эффективных алгоритмов символической обработки (последовательных и параллельных) имеет важное практическое